



REPUBLIK INDONESIA KEMENTERIAN HUKUM DAN HAK ASASI MANUSIA

## SURAT PENCATATAN CIPTAAN

Dalam rangka pelindungan ciptaan di bidang ilmu pengetahuan, seni dan sastra berdasarkan Undang-Undang Nomor 28 Tahun 2014 tentang Hak Cipta, dengan ini menerangkan:

Nomor dan tanggal permohonan

: EC00202130848, 30 Juni 2021

Pencipta

Nama

: Yustina Dwi Yuniarti dan Deni Setiawan

Alamat

: Jati RT. 008 RW 000 Desa Sumberejo Kecamatan Mondokan, Kabupaten Sragen, JAWA TENGAH, 57272

Kewarganegaraan

: Indonesia

Pemegang Hak Cipta

Nama

: Yustina Dwi Yuniarti dan Deni Setiawan

Alamat

: Jati RT. 008 RW 000 Desa Sumberejo Kecamatan Mondokan , Kabupaten Sragen , JAWA TENGAH, 57272

: Indonesia

Jenis Ciptaan

Kewarganegaraan

: Program Komputer

Judul Ciptaan

E-Komik Crita Rakyat Jawa: Dumadining Rawa Pening

Tanggal dan tempat diumumkan untuk pertama kali

di wilayah Indonesia atau di luar wilayah Indonesia

28 Juni 2021, di Semarang

Jangka waktu pelindungan

: Berlaku selama 50 (lima puluh) tahun sejak Ciptaan tersebut pertama kali

dilakukan Pengumuman.

Nomor pencatatan

: 000257635

adalah benar berdasarkan keterangan yang diberikan oleh Pemohon.

Surat Pencatatan Hak Cipta atau produk Hak terkait ini sesuai dengan Pasal 72 Undang-Undang Nomor 28 Tahun 2014 tentang Hak Cipta.



a.n. MENTERI HUKUM DAN HAK ASASI MANUSIA DIREKTUR JENDERAL KEKAYAAN INTELEKTUAL

> Dr. Freddy Harris, S.H., LL.M., ACCS. NIP. 196611181994031001

Disclaimer:

Dalam hal pemohon memberikan keterangan tidak sesuai dengan surat pernyataan, menteri berwenang untuk mencabut surat pencatatan permohonan.

# BUKU MANUAL PENGGUNAAN

E-KOMIK CRITA RAKYAT

"Dumadining Rawa Pening"

Yustina Dwi Yuniarti

Dr. Deni Setiawan, S.Sn., M.Hum.

#### E-KOMIK CRITA RAKYAT

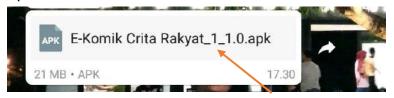
#### "Dumadining Rawa Pening"

E-Komik Crita Rakyat merupakan komik elektronik yang dikembangkan dalam bentuk aplikasi gawai. E-Komik berisi materi cerita rakyat berbahasa Jawa untuk kelas IV SD. E-Komik terdiri atas:

- 1. Sampul depan
- 2. Identitas E-Komik
- 3. Pengantar
- 4. Petunjuk penggunaan bagi siswa dan guru
- 5. Kompetensi Inti, Kompetensi Dasar, indikator, dan tujuan pembelajaran
- 6. Pengertian cerita rakyat
- 7. Jenis cerita rakyat
- 8. Ciri-ciri cerita rakyat
- 9. Nasehat cerita rakyat
- 10. Cerita rakyat "Duma dining Rawa Pening"
- 11. Soal evaluasi
- 12. Kunci jawaban
- 13. Ringkasan
- 14. Daftar pustaka
- 15. Biodata penulis
- 16. Sampul belakang

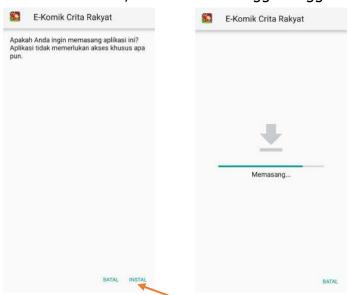
### PANDUAN PENGGUNAAN

- 1. Pemasangan E-Komik
  - ❖ Aplikasi E-Komik diunduh terlebih dahulu.



(diunduh)

❖ Setelah terunduh, tekan instal. Tunggu hingga terpasang.



(diinstal)

Setelah berhasil terpasang, tekan selesai.



(Tekan selesai)

2. Tekan *icon* bergambar naga dan seorang perempuan pada layar gawai, maka otomatis aplikasi akan terbuka.



3. Pengoperasian E-Komik dengan menekan tombol navigasi kanan "selanjutnya" dan kiri "sebelumnya" maka tampilan pada E-Komik akan berpindah halaman.



(selanjutnya) (sebelumnya)

4. Halaman pertama merupakan bagian sampul yang berisikan judul E-Komik dan perancang.



5. Tekan tombol selanjutnya maka akan terdapat identitas E-Komik yakni penulis dan para ahli.



6. Tekan kembali tombol selanjutnya akan muncul pengantar pada E-Komik

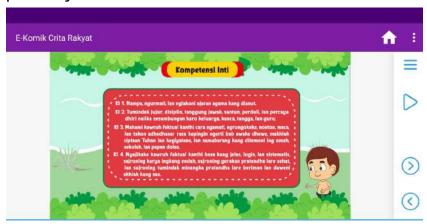


7. Tekan tombol selanjutnya maka akan terdapat petunjuk penggunaan bagi guru dan siswa. Petunjuk berguna untuk

mempersiapkan guru dan siswa supaya terlaksana pembelajaran yang optimal.



8. Kemudian tekan kembali tombol selanjutnya, yakni muncul kompetensi inti, kompetensi dasar, indikator, dan tujuan pembelajaran



9. Tekan tombol selanjutnya akan terdapat materi cerita rakyat yang terdiri atas pengertian, jenis, ciri-ciri, dan nasehat cerita rakyat. Setiap bagian memiliki penjelasannya masing-masing.



10. Tekan tombol selanjutnya akan muncul judul "Dumadining Rawa Pening". Cerita akan ditampilkan dengan menekan kembali tombol selanjutnya. Cerita dikembangkan berbentuk dialog percakapan dengan tokoh dan setting tempat yang sesuai.



11. Setelah ditampilkan cerita rakyat, selanjutnya adalah soal evaluasi. Pengguna dapat menjawab dengan menulis jawaban pada lembar jawab (buku tulis masing-masing).



12. Kemudian terdapat kunci jawaban dari soal yang telah dikerjakan untuk mengetahui jawaban pengguna sudah tepat atau salah.



13. Tekan tombol selanjutnya maka akan terdapat rangkuman dari materi yang ada pada E-Komik



14. Tekan tombol selanjutnya maka akan terdapat daftar pustaka yang merupakan sumber isi materi pada E-Komik.



15. Tekan tombol selanjutnya untuk membuka biodata penulis



16. Terakhir yakni sampul belakang.



17. Untuk mengakhiri dapat menekan tombol keluar pada gawai.