



REPUBLIK INDONESIA
KEMENTERIAN HUKUM DAN HAK ASASI MANUSIA

SURAT PENCATATAN CIPTAAN

Dalam rangka perlindungan ciptaan di bidang ilmu pengetahuan, seni dan sastra berdasarkan Undang-Undang Nomor 28 Tahun 2014 tentang Hak Cipta, dengan ini menerangkan:

Nomor dan tanggal permohonan : EC00202131578, 5 Juli 2021

Pencipta

Nama : **Islaily Maulidiyah dan Deni Setiawan**
Alamat : Gringsing RT. 002 RW. 004 Desa Gringsing Kecamatan Gringsing ,
Kabupaten Batang, JAWA TENGAH, 51281
Kewarganegaraan : Indonesia

Pemegang Hak Cipta

Nama : **Islaily Maulidiyah dan Deni Setiawan**
Alamat : Gringsing RT. 002 RW. 004 Desa Gringsing Kecamatan Gringsing ,
Kabupaten Batang, JAWA TENGAH, 51281
Kewarganegaraan : Indonesia

Jenis Ciptaan : **Program Komputer**
Judul Ciptaan : **Media Interaktif Keadaan Alam Dengan Mata Pencarian
Penduduk Terkait Kegiatan Ekonomi**

Tanggal dan tempat diumumkan untuk pertama kali : 28 Juni 2021, di Semarang
di wilayah Indonesia atau di luar wilayah Indonesia

Jangka waktu perlindungan : Berlaku selama 50 (lima puluh) tahun sejak Ciptaan tersebut pertama kali
dilakukan Pengumuman.

Nomor pencatatan : 000258356

adalah benar berdasarkan keterangan yang diberikan oleh Pemohon.

Surat Pencatatan Hak Cipta atau produk Hak terkait ini sesuai dengan Pasal 72 Undang-Undang Nomor 28 Tahun 2014 tentang Hak Cipta.

a.n. MENTERI HUKUM DAN HAK ASASI MANUSIA
DIREKTUR JENDERAL KEKAYAAN INTELEKTUAL



Dr. Freddy Harris, S.H., LL.M., ACCS.
NIP. 196611181994031001

Disclaimer:

Dalam hal pemohon memberikan keterangan tidak sesuai dengan surat pernyataan, menteri berwenang untuk mencabut surat pencatatan permohonan.

BUKU MANUAL PENGGUNAAN

Media Interaktif
Keadaan Alam dengan
Mata Pencaharian
Penduduk Terkait
Kegiatan Ekonomi

Kelas IV SD

Islaily Maulidiyah & Deni Setiawan

MEDIA INTERAKTIF

Media Interaktif Materi Kegiatan Ekonomi berisi materi Keadaan Alam Dengan Mata Pencarian Penduduk Terkait Kegiatan Ekonomi pada muatan pembelajaran IPS untuk kelas IV SD, multimedia interaktif terdiri dari:

- Sampul depan,
- Halaman awal,
- Menu
- Petunjuk penggunaan,
- Tujuan Pembelajaran,
- Materi,
- Kuis,
- Nilai-nilai multikultural,
- Profil,
- Referensi media.

Panduan Penggunaan

1. Buka file

Dengan cara klik open pada file Media Interaktif pada komputer / laptop.

2. Setelah file terbuka pada layar secara penuh, klik tombol mulai untuk memulai multimedia interaktif.



3. Pada layar menu utama, terdapat berbagai macam pilihan yang terdiri dari Petunjuk penggunaan, Tujuan pembelajaran, Materi, Kuis, dan Nilai-nilai multikultural. Anda dapat memulai dari petunjuk penggunaan sampai nilai multikultural secara berurutan.



4. Setelah mengklik menu Petunjuk Penggunaan, akan muncul penjelasan setiap tombol yang terdapat dalam multimedia interaktif. Setiap tombol dapat di klik dan secara langsung mengikuti arahan dari pengguna media.



5. Selanjutnya slide Tujuan Pembelajaran pada multimedia interaktif terdapat dua bagian yaitu slide pertama kompetensi inti (KI) dan slide kedua kompetensi dasar dan indikator.

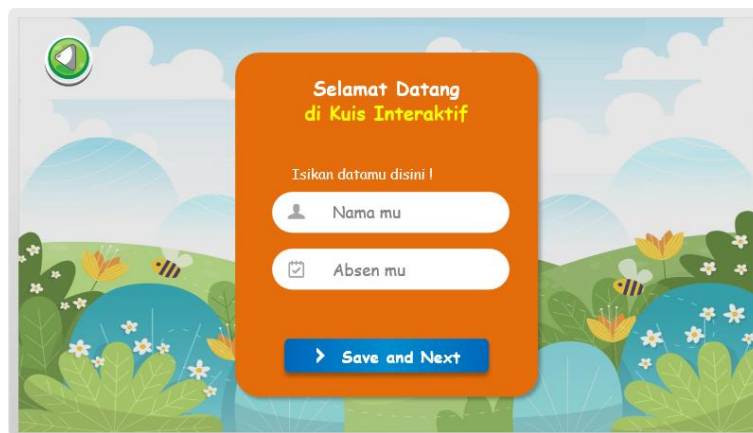


6. Setelah mengklik menu materi, muncul materi yang akan dipelajari pada multimedia interaktif tentang kegiatan ekonomi. Setiap cakupan materi berisi penjelasan dan contoh

konkret yang sesuai dengan kegiatan ekonomi pada kehidupan sehari-hari.



7. Selanjutnya menu kuis. Sebelum mengerjakan kuis, pengguna diminta untuk memasukkan identitas berupa nama dan nomor presensi. Soal dalam kuis ini terdiri dari 10 pilihan ganda dan setelah mengerjakan akan muncul skor yang diperoleh ketika mengerjakan soal pada kuis tersebut.



8. Setelah itu akan berlanjut menu nilai-nilai multikultural. Nilai multikultural merupakan inovasi yang dikembangkan dalam media ini. Terdapat beberapa nilai multikultural yang didalamnya berisi pengertian dan contoh bagaimana pengguna dapat menerapkan nilai-nilai tersebut kehidupan

sehari-hari untuk menyikapi kegiatan ekonomi masyarakat yang beragam.



9. Selanjutnya anda dapat mengklik tombol silang pada layar menu untuk mengakhiri.