



REPUBLIK INDONESIA
KEMENTERIAN HUKUM DAN HAK ASASI MANUSIA

SURAT PENCATATAN CIPTAAN

Dalam rangka pelindungan ciptaan di bidang ilmu pengetahuan, seni dan sastra berdasarkan Undang-Undang Nomor 28 Tahun 2014 tentang Hak Cipta, dengan ini menerangkan:

Nomor dan tanggal permohonan : EC00202129205, 22 Juni 2021

Pencipta

Nama : Ma'rifatul Layliyah dan Deni Setiawan
Alamat : Kandangmas, RT. 003 RW. 015 Desa Kandangmas Kecamatan Dawe , Kabupaten Kudus , JAWA TENGAH, 59353
Kewarganegaraan : Indonesia

Pemegang Hak Cipta

Nama : Ma'rifatul Layliyah dan Deni Setiawan
Alamat : Kandangmas, RT. 003 RW. 015 Desa Kandangmas Kecamatan Dawe , Kabupaten Kudus , JAWA TENGAH, 59353
Kewarganegaraan : Indonesia
Jenis Ciptaan : Buku Saku
Judul Ciptaan : Buku Saku Mind Mapping (Gambar Dan Bentuk 3 Dimensi)
Tanggal dan tempat diumumkan untuk pertama kali di wilayah Indonesia atau di luar wilayah Indonesia : 21 Juni 2021, di Semarang
Jangka waktu pelindungan : Berlaku selama hidup Pencipta dan terus berlangsung selama 70 (tujuh puluh) tahun setelah Pencipta meninggal dunia, terhitung mulai tanggal 1 Januari tahun berikutnya.
Nomor pencatatan : 000255583

adalah benar berdasarkan keterangan yang diberikan oleh Pemohon.

Surat Pencatatan Hak Cipta atau produk Hak terkait ini sesuai dengan Pasal 72 Undang-Undang Nomor 28 Tahun 2014 tentang Hak Cipta.



a.n. MENTERI HUKUM DAN HAK ASASI MANUSIA
DIREKTUR JENDERAL KEKAYAAN INTELEKTUAL

Dr. Freddy Harris, S.H., LL.M., ACCS.
NIP. 196611181994031001

Disclaimer:

Dalam hal pemohon memberikan keterangan tidak sesuai dengan surat pernyataan, menteri berwenang untuk mencabut surat pencatatan permohonan.

Ma'rifatul Layliyah

Dr. Deni Setiawan, S.Sn., M.Hum.



BUKU SAKU MIND MAPPING

(Gambar dan Bentuk 3 Dimensi)

SBdP

Untuk
SD/MI Kelas

IV





BUKU SAKU

Gambar & Bentuk 3D

Desain Cover dan Ilustrasi : Dalu
Corel & Google.com

VII + 30 Halaman : 15 cm x 10 cm
Disusun dengan huruf Comic Sans MS ukuran 12
pt

Prakata

Alhamdulillah, segala puji dan syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT karena Buku Saku Gambar & Bentuk 3D ini telah selesai disusun. Buku Saku ini disusun agar dapat membantu siswa dalam mempelajari materi gambar dan bentuk 3 dimensi.

Pendidikan seni budaya memiliki peranan penting terutama pada tingkat usia sekolah dasar. (Setiawan & Savitri, 2018:60). Melalui Buku Saku ini siswa diharapkan lebih memahami macam-macam gambar dan bentuk benda 3 dimensi. Penulis menyadari bahwa dalam penyusunan Buku Saku ini mempunyai kekurangan, kritik dan saran sangat kami harapkan. Penulis berharap semoga Buku Saku ini dapat memberikan sebuah manfaat bagi pembaca.

Penulis



Petunjuk Penggunaan Buku

Berikut ini merupakan petunjuk dalam penggunaan buku saku berbasis mind mapping:

1. Pelajari dengan sungguh-sungguh seluruh materi dalam buku saku ini.
2. Perhatikan *mind mapping* didalam buku ini, karena *mind mapping* akan memudahkanmu dalam memahami materi pelajaran.
3. Simbol (*diikuti angka) pada contoh gambar dibuku ini merupakan kode link web yang terletak didaftar pustaka
4. Setelah selesai mempelajari semua materi kemudian kerjakan soal latihan didalam buku ini.



Daftar Isi

Kata Pengantar	iii
Petunjuk Penggunaan Buku	iv
Daftar Isi	v
KD dan Indikator	vi
Tujuan Pembelajaran	vii
Materi	1
Soal Latihan	21
Biografi Penulis	23
Daftar Pustaka	24



KD & Indikator

Kompetensi Dasar

3.1 Mengetahui gambar dan bentuk tiga dimensi

Indikator

3.1.1 Menjelaskan pengertian benda tiga dimensi

3.1.2 Menjelaskan pengertian karya tiga dimensi

3.1.3 Menjelaskan pengertian menggambar benda tiga dimensi

3.1.4 Mengidentifikasi ciri-ciri benda tiga dimensi

3.1.5 Menjelaskan jenis benda tiga dimensi berdasarkan bentuk bendanya yang dapat digambar tiga dimensi

3.1.6 Menjelaskan teknik dasar menggambar benda tiga dimensi

3.1.7 Menyebutkan alat dan bahan menggambar benda tiga dimensi





Tujuan Pembelajaran

1. Dengan menggunakan Buku Saku, siswa dapat menjelaskan pengertian benda tiga dimensi dengan benar.
2. Dengan menggunakan Buku Saku, siswa dapat menjelaskan pengertian karya seni tiga dimensi dengan benar.
3. Dengan menggunakan Buku Saku, siswa dapat menjelaskan pengertian menggambar benda tiga dimensi dengan benar.
4. Dengan menggunakan Buku Saku, siswa dapat mengidentifikasi ciri-ciri benda tiga dimensi dengan benar.
5. Dengan menggunakan Buku Saku, siswa dapat menjelaskan jenis benda tiga dimensi sesuai dengan bentuk benda dengan benar.
6. Dengan menggunakan Buku Saku, siswa dapat menjelaskan teknik dasar menggambar benda tiga dimensi dengan benar.
7. Dengan menggunakan Buku Saku, siswa dapat menyebutkan alat dan bahan menggambar benda tiga dimensi dengan benar.

Mind Mapping Gambar Bentuk 3 Dimensi



Keterangan

= Menujukkan nomor halaman materi untuk dibuka



Pengertian Karya Seni Rupa 3D

Karya seni rupa tiga dimensi adalah karya seni rupa yang mempunyai ukuran panjang, lebar, dan tinggi serta memiliki volume. Karya seni rupa tiga dimensi dibagi menjadi dua yaitu seni rupa murni dan seni rupa terapan. Karya seni rupa murni yaitu Karya seni rupa yang dibuat untuk dinikmati keindahannya saja, misal patung. Sedangkan Karya seni rupa terapan disebut juga karya seni aplikatif, yaitu karya seni rupa yang dibuat untuk memenuhi kebutuhan sehari-hari, misal lemari.

7

Contoh Karya Seni Rupa Murni

8

Contoh Karya Seni Rupa Terapan

Pengertian Benda 3 Dimensi

Benda tiga dimensi adalah wujud atau hasil karya seni rupa tiga dimensi yang memiliki ukuran panjang, lebar dan tinggi serta mempunyai volume. Contoh benda tiga dimensi yaitu kotak tisu, mangkok, vas, kendi, guci, lemari.



*6

*7

*8

*9

*10

*11

Ciri-Ciri Benda 3 Dimensi

- Memiliki ukuran panjang, lebar, dan tinggi
- Dapat dilihat dari berbagai arah
- Memiliki volume
- Karyanya dapat dinikmati secara langsung



Mind Mapping Jenis-jenis Benda 3D

*18



Benda Silindris

9

*19



Benda Kubistik

10

Jenis- jenis
Benda 3D

*20



11

Benda Bebas

Keterangan



= Menunjukkan nomor halaman materi untuk dibuka

Mind Mapping Menggambar 3D

*21



*22



Pengertian Menggambar

12

Alat dan Bahan

13

Menggambar
3D

*23



14

Prinsip Menggambar 3D

*24



15

Teknik Menggambar

Keterangan



= Menunjukkan nomor halaman materi untuk dibuka

Contoh Karya Seni Rupa Murni

Karya seni rupa murni yaitu karya seni rupa yang dibuat untuk dinikmati keindahannya saja, misal lukisan & patung, dll.

*25



*26



*27



*28



Contoh Karya Seni Rupa Terapan

Karya seni rupa terapan disebut juga karya seni aplikatif, yaitu karya seni rupa yang dibuat untuk memenuhi kebutuhan sehari-hari, misal lemari, kursi, kulkas, TV, radio.

*29



*30



*31



*32



*33



*34



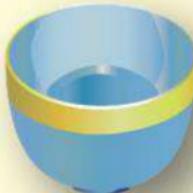
Benda Silindris

Benda silindris adalah benda-benda yang bentuknya menyerupai silinder (elips). Contohnya mangkok, botol, vas, tempat kendi, termos, gelas, kendi, dll.

*36



*35



*38



*37



*39



*40



*41



*42

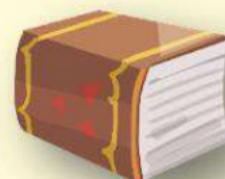


Benda Kubistik

Benda kubistik yaitu benda-benda yang berbentuk menyerupai kubus atau balok. Contohnya kotak tisu, rak, buku, dadu, batu bata, rubik, TV, lego, kulkas, dll.



*43



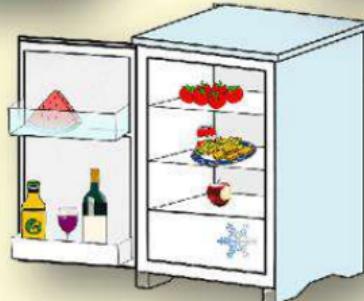
*45



*46



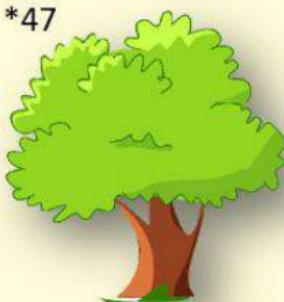
*44



Benda Bebas

Benda Bebas adalah benda-benda yang bentuknya tidak beraturan. Contohnya pohon, jamur, buah-buahan, baju, payung, patung, batu-batuan, dll.

*47



*48



*50



*49



*51



Pengertian Menggambar 3 Dimensi

Menggambar benda tiga dimensi adalah menggambar benda 3 dimensi (benda yang memiliki ukuran panjang, lebar, & tinggi) hingga hasil yang digambar mirip dengan benda aslinya.

*52



Contoh gambar 3D Cangkir

Alat dan Bahan Menggambar

Alat dan bahan untuk menggambar benda tiga dimensi

- Media kering meliputi pensil, krayon, spidol, dan drawing pen.
- Media basah meliputi cat air, cat minyak, cat akrilik



*53



*54



*55



*56



*57



*58



*59

Prinsip Menggambar 3 Dimensi

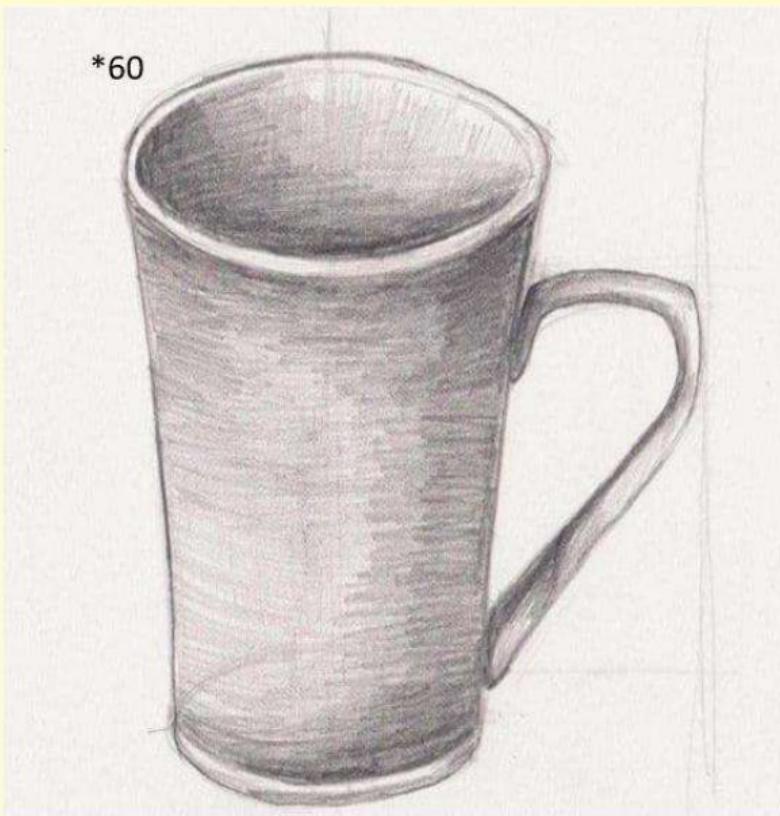
1. Proporsi yaitu satu kesatuan berdasarkan ukuran antara bagian satu dengan bagian yang lainnya.
2. Komposisi yaitu tata susunan yang menyangkut keseimbangan, kesatuan, irama, dan keselarasan dalam karya seni rupa.
3. Perspektif yaitu penggambaran objek berdasarkan kesan pandangan mata.
4. Gelap-terang yaitu sinar yang jatuh pada suatu benda yang menimbulkan efek terang dan efek gelap pada benda.

Teknik Menggambar 3 Dimensi

1. Teknik arsir yaitu teknik menggambar dengan cara mencoretkan pensil, spidol, tinta atau alat lain berupa garis-garis berulang.
2. Teknik sapuan basah (quarel) yaitu teknik menggambar dengan cara menggunakan bahan dengan campuran air diatas kertas, kain dan bidang lain.
3. Teknik dussel (gosok) yaitu teknik menggambar dengan cara menggosok.
4. Teknik siluet (blok) yaitu teknik menggambar dengan cara menggunakan satu warna sehingga menimbulkan kesan siluet atau blok
5. Teknik pointilis yaitu teknik menggambar dengan menggunakan titik-titik hingga membentuk objek.

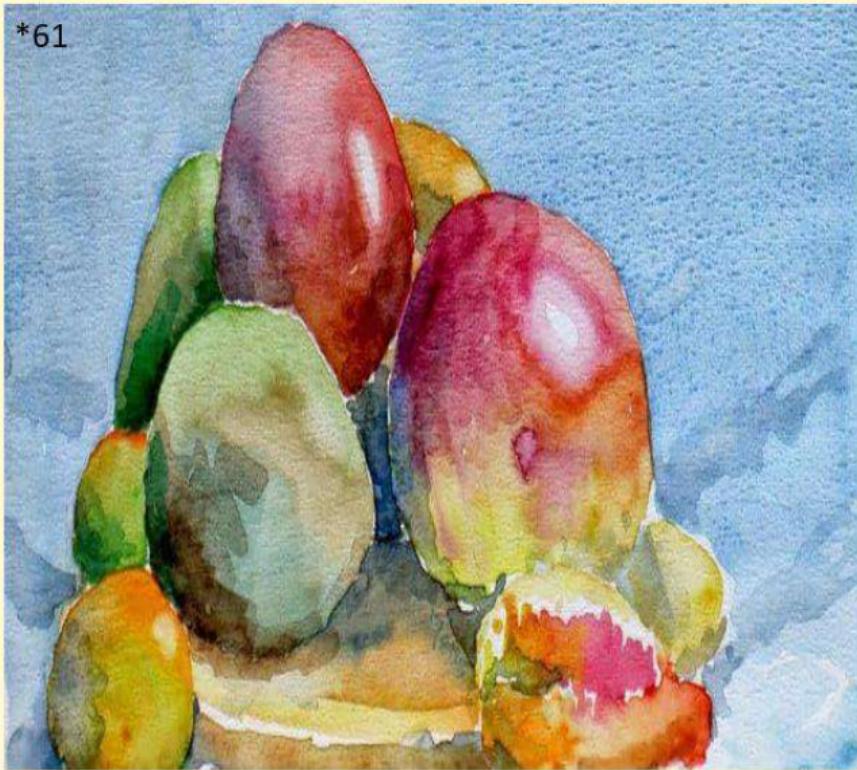
Contoh Gambar Teknik Arsir

*60



Contoh Gambar Teknik Aquarel

*61



Contoh Gambar Teknik Dussel

*62



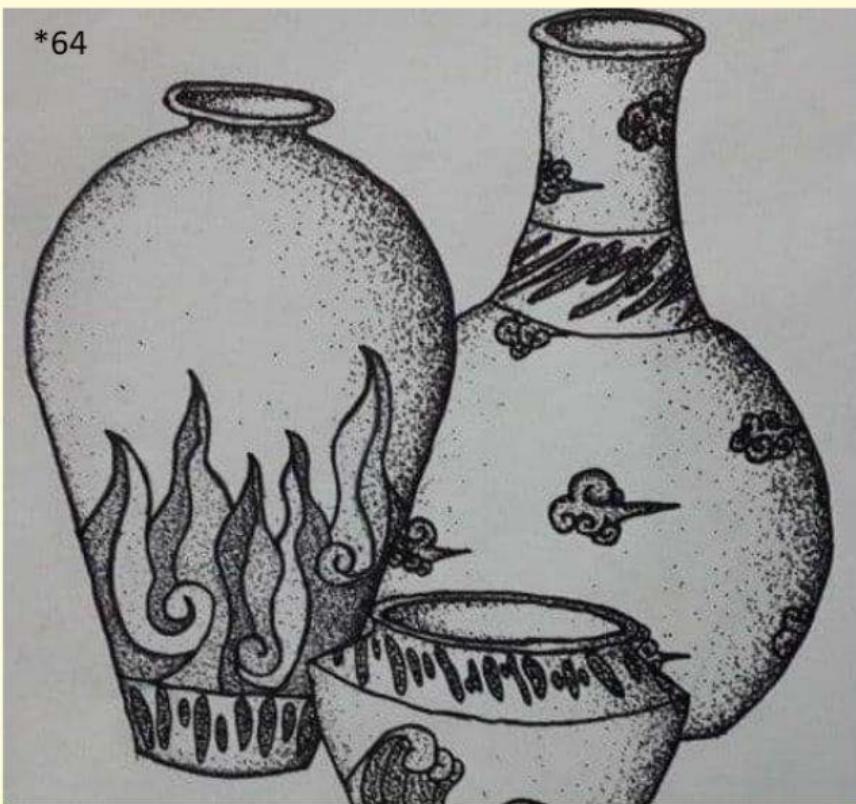
Contoh Gambar Teknik Siluet

*63



Contoh Gambar Teknik Pointilis

*64



Soal Latihan

1. Karya seni rupa tiga dimensi adalah karya seni rupa yang mempunyai....
 - a. ukuran panjang, lebar, dan tinggi
 - b. ukuran panjang & lebar
 - c. ukuran lebar, tinggi, dan unik
 - d. ukuran panjang, lebar dan unik
2. Benda tiga dimensi adalah hasil karya seni rupa dengan ciri utama mempunyai....
 - a. panjang
 - b. keunikan
 - c. volume
 - d. lebar
3. Karya seni rupa tiga dimensi dibagi menjadi....
 - a. karya seni asli dan tiruan
 - b. karya seni asli dan tidak asli
 - c. karya seni murni dan tiruan
 - d. karya seni murni dan terapan
4. Karya seni rupa murni yaitu karya seni rupa yang dibuat dengan tujuan....
 - a. memberikan fungsi tertentu
 - b. hanya dinikmati keindahannya
 - c. menjadikan barang berharga tinggi
 - d. menjadikan barang dengan keunikan tersendiri
5. Karya seni rupa terapan disebut
 - a. karya seni aplikatif,
 - b. karya seni fungsi
 - c. karya seni semi murni
 - d. karya seni murni aplikatif

6. Karya seni rupa terapan yaitu karya seni rupa yang dibuat dengan tujuan....
a. untuk memenuhi kebutuhan sehari-hari
b. dinikmati keindahannya saja
c. menjadikan barang berharga tinggi
d. menjadikan barang dengan keunikan tersendiri

7. Benda disamping termasuk kedalam jenis benda 3 dimensi....



- a. silindriss c. bebas
b. kubistis d. murni

8.



1.



2.



3.

9.



- Benda disamping termasuk kedalam jenis benda 3 dimensi....

- a. silindriss c. bebas
b. kubistis d. murni

10.



1.



2.



3.

Urutan jenis benda diatas adalah....

- a. bebas, silindriss, kubistis c. bebas, bebas, kubistis
b. silindriss, bebas, silindriss d. silindriss, bebas, kubistis

Biografi



Nama : Ma'rifatul Layliyah
NIM : 1401417010
Alamat : Desa Kandangmas, RT 03 RW
15, Kec. Dawe, Kab. Kudus
Hobi : Membaca & memasak
Email : marifatullayliyah@gmail.com



Nama : Dr. Deni Setiawan, S.Sn,
M.Hum.
NIP : 198005052008011015
TTL : Tanjung Dayang, 05 Mei 1980
Email : Deni.setiawan@mail.unnes.ac.id

Daftar Pustaka

- Margono, T., E. & Aziz, A. 2010. *Mari Belajar Seni Rupa*. Jakarta: Kemdiknas
- Purnomo, Eko, dkk. 2014. *Seni Budaya*. Jakarta: Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan.
- Riyansari, I. 2018. *Maestro Tema 8 untuk SD/MI Kelas IV*. Sukoharjo: CV Hasan Pratama.
- Setiawan, D. & Savitri, F., A. 2018. *Pengembangan Buku Menggambar Ilustrasi*. Jurnal Kreatif 9(1): 58.
- Subekti, A. 2017. *Buku Guru & Siswa SD/MI Kelas IV*. Kurikulum 2013 Tema 8 Daerah Tempat Tinggalku. Pusat Kurikulum & Perbukuan Balitbang Kemendikbud.

Coding Gambar

1. png-clipart-school-bag-cartoon-stationery-expression-happy-pencil-pencil-luggage-bags-removebg-preview
2. 800px_COLOURBOX14054785-removebg-preview
3. png-clipart-cartoon-school-stationery-drawing-cartoon-books-cartoon-character-comics-removebg-preview.png
4. 13096512_A1-removebg-preview.png
5. kisspng-cartoon-pencil-book-drawing-crayon-5ac2c8b9a459b2.3039649915227148096732
6. kisspng-vector-graphics-stock-illustration-image-5c03225d650c94.6644934015437092774139-removebg-preview
7. kisspng-paper-cartoon-living-room-cartoon-tissue-box-5aaee5aaa11c23.1645508515214114986599-removebg-preview
8. images-removebg-preview
9. png-transparent-vase-rose-flower-svgz-leaf-plant-stem-vase-removebg-preview
10. png-clipart-chest-of-drawers-bedside-tables-chiffonier-file-cabinets-design-furniture-drawer-removebg-preview
11. oleh-oleh-cirebon-kendi-air-minum-removebg-preview

12. png-clipart-ceramic--jar-cartoon-broken-heart-removebg-preview
13. kisspng-bicycle-wheel-cartoon-animation-cartoon-bike-5a9b95f9166502.2836348415201459130917-removebg-preview
14. kisspng-cartoon-poster-illustration-articles-for-daily-use-kitchen-5a98e93194db32.5543414115199706096097-removebg-preview
15. 8458138918c5b1628337c4d356719dac-removebg-preview
16. standard3-removebg-preview
17. Galon-Air-19-Ltr-Biru-removebg-preview
18. kisspng-tennis-rakiesta-tenisowa--cartoon-tennis-5a82dd8f9af710.2648104515185258396347-removebg-preview
19. 1616516832002000&source=images&cd=vfe&ved=0CAIQjRxqFwoTCPje265oxO8CFQAAAAAAdAAAAABAD-removebg.png
20. gambar-dadu-png-6-Transparent-Images-removebg-preview
21. png-transparent-cartoon-carambola-material-carambole-cartoon-carambola-fruit-removebg-preview

20. unnamed_3_removebg-preview
21. 3fff962375514a332e9b3bd27f9b1ca4-removebg-preview
22. apollo-
singapore.akamaized.net/v1/files/ghz839r6btcv1-ID/image;s=850x0-removebg.png
23. e4d7d65f9ac1d066512baa05af559f4c-removebg-preview
24. e4d7d65f9ac1d066512baa05af559f4c-removebg-preview
25. Musim_Semi_Pemandangan_Alam_Air_Terjun_DIY_Co
rak_Gambar_Pada-removebg-preview
26. 85246963_ae46a769-3d9e-49e2-b234-
4832e1c75307_700_700-removebg-preview
27. rongzou-set-action-figure-naruto-6-pcs-model-b-1-
removebg-preview
28. png-clipart-lion-sculpture-statue-lion-animals-lion-
removebg-preview
29. png-clipart-lion-sculpture-statue-lion-animals-lion-
removebg-preview
30. download-rak-kayu-removebg-preview
31. png-transparent-refrigerator-scalable-graphics-
refrigerator-open-s-kitchen-furniture-cartoon-
removebg-preview

32. pngtree-beautiful-porcelain-bowl-decoration-illustration-image_1389878-removebg-preview
33. Tumbler_Botol_Minum_Termos_Kartun_500ML_Stainless_Steel____5-removebg-preview
34. 345-3457860_all-photo-png-clipart-gambar-sketsa-guci-berwarna-removebg-preview
35. container-2028426_960_720-removebg-preview
36. png-clipart-glass-bottle-cartoon-bottle-cartoon-character-glass-removebg-preview
37. 140128_10minyakgoreng-removebg-preview
38. png-transparent-glass-mug-cup-glass-glass-wine-glass-happy-birthday-vector-images-removebg-preview
39. container-2028419_960_720-removebg-preview
40. kisspng-bookcase-table-shelf-furniture-cartoon-books-5aa7db55530741.6141383915209501013401-removebg-preview
41. images__1_batu-bata-removebg-preview
42. lego-1-removebg-preview
43. png-transparent-cartoon-tree-tree-leaf-hand-plant-stem-removebg-preview
44. pngtree-realistic-hand-painted-white-heart-dragon-fruit-png-free-material-image_1133222-removebg-preview

45. 7a6e07114c415eaea2d60b46ddce3c6e-removebg-preview
46. 196-1967338_vector-mushroom-fungi-gambar-jamur-kartun-removebg-preview
47. HTB1t9.IMFzqK1RjSZFvq6AB7VXap-removebg-preview
48. monumen-nasional-monas-removebg-preview
49. kisspng-cartoon-illustration-stone-5a99997591f6d0.6356455115200157335979-removebg-preview
50. 11269543_1619681224985756_1957242602_n-removebg.jpg
51. spidol-white-board-9827461810_8372764940removebg-preview
52. 16138_sebuah-pensil_512722removebg-preview
53. png-clipart-five-assorted-color-crayons-illustration
54. 2bcb70b9ab9c6926bd852e79abd33a99
55. cat-2h2h747494f021m10332
56. Tentukan-Jenis-Kemasan-sesuai-Kebutuhan-terhadap-Suatu-Warna-1251238
57. 864bm3bpz7-1507-0-1-m
58. AOvVaw2U48mYuDPWon2F4i3Q3Xwz&ust=1616519937941000&source=images&cd=vfe&ved.jpg

59. imgres?imgurl=https%3A%2F%2Fi0.wp.com%2Fdjones.ws.com%2Fwpcontent%2Fuploads%2F2020%2F06%2FTeknik-gambar-aquarel.jpg
60. images.app.goo.gl/8GwbyT65Twpuv8HF9
61. images.app.goo.gl/cs9dDWiefd9c5tqi8
62. images.app.goo.gl/HuL8CettCQbxhs1C7
63. images.app.goo.gl/d9fc5ftfqdid8d
64. images.app.goo.gl/b1x2hdss1C373wdsa



Buku Saku Gambar & Bentuk 3D menyajikan materi gambar dan bentuk-bentuk tiga dimensi dalam bentuk mind mapping

Buku Saku Gambar & Bentuk 3D dilengkapi pemetaan pada setiap pembahasan materi, contoh, serta soal latihan untuk meningkatkan pemahaman siswa.

Buku Saku ini dapat digunakan siswa sebagai materi tambahan belajar siswa secara mandiri.

