

**LEMBAR
HASIL PENILAIAN SEJAWAT SEBIDANG ATAU PEER REVIEW
KARYA ILMIAH : PROSIDING**

Judul Jurnal Ilmiah (Artikel) : *Ranking of Game Mechanics for Gamification in Mobile Payment Using AHP-TOPSIS: Uses and Gratification Perspective*

Jumlah Penulis : 6 Orang

Status Pengusul : Penulis pertama/penulis ke 4/penulis korespondensi **

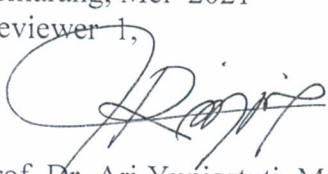
Identitas Jurnal Ilmiah :

- a. Judul Prosiding : 2019 3rd International Conference on Informatics and Computational Sciences (ICICoS)
- b. ISBN/ISSN : p-ISBN: 978-1-7281-4611-9
e-ISBN: 978-1-7281-4610-2
- c. Tahun terbit, tempat pelaksanaan : Oktober 2019, Semarang, Indonesia
- d. Volume, Nomor, Bulan Tahun : Vol. - No., Februari 2020
- e. Penerbit/Organizer : IEEE
- f. Alamat repository PT/Web Prosiding : <https://ieeexplore.ieee.org/abstract/document/9299109>
- g. DOI artikel (jika ada) : 10.1109/ICICoS48119.2019.8982458
- h. Terindek di : IEEE Explore/~~Web of Science~~ atau di.....**

Kategori publikasi karya ilmiah : Prosiding internasional terindeks pada Scimagojr dan Scopus
(beri \checkmark pada kategori yang tepat) : Prosiding internasional terindeks pada SCOPUS, IEEE, dan SPIE
 Prosiding internasional

Hasil Penilai Peer Review :

Komponen yang dinilai	Nilai Maksimal Prosiding : 1,5			Nilai akhir yang diperoleh
	Prosiding internasional terindeks pada Scimagojr dan Scopus	Prosiding internasional terindeks pada SCOPUS, IEEE, dan SPIE	Prosiding internasional	
a. Kelengkapan unsur isi artikel (10%)	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	0,15
b. Ruang lingkup dan kedalaman pembahasan (30%)		0,45		0,35
c. Kecukupan dan kemutakhiran data/informasi dan metodologi (30%)		0,45		0,40
d. Kelengkapan unsur dan kualitas terbitan/jurnal (30%)		0,45		0,45
Total = (100 %)		1,5		1,35
Nilai pengusul =				

<p>Catatan penilaian artikel oleh Reviewer :</p> <p>a). Artikel telah memenuhi kelengkapan unsur isi artikel lengkap sesuai panduan.</p> <p>b). Ruang lingkup sesuai bidang ilmu penulis. Pembahasan menggunakan 31 % dari pustaka dalam daftar pustaka. Hasil dilengkapi tabel dan gambar.</p> <p>c). Data/informasi yang disampaikan memadai, menggunakan 26 sumber pustaka, 73% mutakhir (10 tahun terakhir).</p> <p>d). Kelengkapan unsur dan kualitas prosiding baik. Menerima prosiding internasional terindeks IEEE. alamat jelas dan dapat diakses secara online.</p>	<p>Semarang, Mei 2021</p> <p>Reviewer 1,</p>  <p>Prof. Dr. Ari Yuniastuti, M. Kes. NIP. 196806021998032002 FMIPA Universitas Negeri Semarang</p>
---	--

LEMBAR
HASIL PENILAIAN SEJAWAT SEBIDANG ATAU PEER REVIEW
KARYA ILMIAH : PROSIDING

Judul Jurnal Ilmiah : *Ranking of Game Mechanics for Gamification in Mobile Payment Using AHP-TOPSIS: Uses and Gratification Perspective*
 (Artikel)

Jumlah Penulis : 6 Orang


Status Pengusul : ~~Penulis pertama~~/penulis ke 4/~~penulis korespondensi~~ **

Identitas Jurnal Ilmiah : a. Judul Prosiding : 2019 3rd International Conference on Informatics and Computational Sciences (ICICoS)
 b. ISBN/ISSN : p-ISBN: 978-1-7281-4611-9
 e-ISBN: 978-1-7281-4610-2
 c. Tahun terbit, tempat pelaksanaan : Oktober 2019, Semarang, Indonesia
 d. Volume, Nomor, Bulan Tahun : Vol. - No.-, Februari 2020
 e. Penerbit/Organizer : IEEE
 f. Alamat repository PT/Web Prosiding : <https://ieeexplore.ieee.org/abstract/document/9299109>
 g. DOI artikel (jika ada) : 10.1109/ICICoS48119.2019.8982458
 h. Terindek di : IEEE Explore/~~Web of Science~~ atau di....**

Kategori publikasi karya ilmiah : Prosiding internasional terindeks pada Scimagojr dan Scopus
 (beri \checkmark pada kategori yang tepat) : Prosiding internasional terindeks pada SCOPUS, IEEE, dan SPIE
 Prosiding internasional

Hasil Penilai *Peer Review* :

Komponen yang dinilai	Nilai Maksimal Prosiding : 1,5			Nilai akhir yang diperoleh
	Prosiding internasional terindeks pada Scimagojr dan Scopus	Prosiding internasional terindeks pada SCOPUS, IEEE, dan SPIE	Prosiding internasional	
a. Kelengkapan unsur isi artikel (10%)	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	0,1
b. Ruang lingkup dan kedalaman pembahasan (30%)		0,45		0,4
c. Kecukupan dan kemutakhiran data /informasi dan metodologi (30%)		0,45		0,4
d. Kelengkapan unsur dan kualitas terbitan/jurnal (30%)		0,45		0,4
Total = (100 %)		1,5		1,3
Nilai pengusul =				

Catatan penilaian artikel oleh Reviewer : a). Unsur isi artikel lengkap b). Ruang lingkup & pembahasan mendalam c). Data & metodologi mutakhir d). Unsur & kualitas jurnal lengkap	Semarang, Mei 2021 Reviewer 2,  Samsudin Anis, S. T., M. T., Ph. D. NIP. 197601012003121002 FT Universitas Negeri Semarang
--	--