



**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI DAN PENJUALAN
TOKO *HANDMADE ONLINE***

TUGAS AKHIR

Untuk memperoleh Gelar Ahli Madya
Pada Universitas Negeri Semarang

oleh

Dwi Uly Wulan Sari

4112310018

**JURUSAN MATEMATIKA
FAKULTAS MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM
UNIVERSITAS NEGERI SEMARANG**

2015

PERNYATAAN

Saya menyatakan bahwa tugas akhir ini bebas plagiat, dan apabila di kemudian hari terbukti terdapat plagiat dalam tugas akhir ini, maka saya bersedia menerima sanksi sesuai ketentuan peraturan perundang-undangan.

Semarang, September 2015



Dwi Uly Wulan Sari
4112310018

PENGESAHAN

Tugas Akhir yang berjudul

Rancang Bangun Sistem Informasi Dan Penjualan Toko *Handmade* Online


Disusun oleh

Dwi Uly Wulan Sari
4112310018


telah dipertahankan di hadapan Sidang Panitia Ujian Tugas Akhir FMIPA UNNES
pada tanggal 28 September 2015.



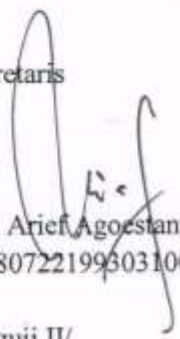
Panitia:
Ketua


Prof. Dr. Wiyanto, M.Si.
196310121988031001

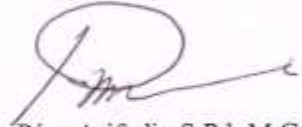
Penguji I/
Pembimbing Pendamping


Dr. Rochmad, M.Si.
195711161987011001

Sekretaris


Drs. Arief Agoestanto, M.Si.
196807221993031005

Penguji II/
Pembimbing Utama


Riza Arifudin S.Pd, M.Cs.
198005252005011001

MOTTO DAN PERSEMBAHAN

MOTTO

- ✓ Kegagalan hanya terjadi bila kita menyerah (B.J. Habibie)
- ✓ Stay Foolish. Stay Hungry (Steve Jobs)
- ✓ Only paranoid will survive (Lee Kun Hee)

PERSEMBAHAN

Tugas Akhir ini kupersembahkan untuk:

- ❖ Bapak, Ibu , Kakak dan Adik.
- ❖ Dosen pembimbing Tugas Akhir ini,
- ❖ Jurusan Matematika Universitas Negeri Semarang,
- ❖ Teman-teman Staterkom 2010.

KATA PENGANTAR

Puji syukur senantiasa terucap kehadiran Allah atas segala rahmat-Nya dan sholawat selalu tercurah atas Muhammad Rasulullah SAW hingga akhir zaman. Pada kesempatan ini, penulis dengan penuh syukur mempersembahkan tugas akhir dengan judul "Rancang Bangun Sistem Informasi Toko *Handmade Online*".

Tugas Akhir ini dapat tersusun dengan baik berkat bantuan dan bimbingan banyak pihak. Oleh karena itu, penulis menyampaikan terima kasih kepada:

1. Prof. Dr. Fathur Rokhman, M.Hum., Rektor Universitas Negeri Semarang.
2. Prof. Dr. Wiyanto, M.Si., Dekan Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam Universitas Negeri Semarang.
3. Drs. Arief Agoestanto, M.Si., Ketua Jurusan Matematika Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam Universitas Negeri Semarang.
4. Much Aziz Muslim S.Kom., M.Kom., Dosen Wali yang telah memberikan arahan dan motivasi.
5. Riza Arifudin S.Pd, M.Cs., Dosen Pembimbing I yang telah memberikan bimbingan, arahan, dan saran kepada penulis dalam menyusun tugas akhir ini.
6. Dr. Rochmad, M.Si., Dosen Pembimbing II yang telah memberikan bimbingan, arahan, dan saran kepada penulis dalam menyusun tugas akhir ini.
7. Ayah, ibu, kakak, dan keponakan yang senantiasa memberikan kasih sayang, semangat, dan motivasi.
8. Teman-teman SCY yang senantiasa memberikan semangat dan motivasi

Semoga tugas akhir ini dapat memberikan manfaat bagi penulis dan para pembaca. Terima kasih.

Semarang, September 2015

Penulis

ABSTRAK

Ully Wulan Sari, Dwi. 2015. *Rancang Bangun Sistem Informasi Toko Handmade Online*. Tugas Akhir. Jurusan Matematika Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam Universitas Negeri Semarang. Pembimbing I: Riza Arifudin S.Pd, M.Cs., Pembimbing II: Dr. Rochmad, M.Si..

Kata kunci: *Web*, PHP, XAMPP, MySQL, Dreamweaver

Perkembangan internet menyebabkan terbentuknya dunia baru yang lazim disebut dunia maya yang membuat setiap individu memiliki hak dan kemampuan untuk berinteraksi dengan individu lain tanpa batasan apapun yang dapat menghalanginya. Dari seluruh aspek kehidupan manusia yang terkena dampak kehadiran internet, sektor bisnis merupakan sektor yang paling merasakannya. Salah satu bisnis yang tengah berkembang saat ini adalah bisnis produk *handmade*. Di tengah maraknya bisnis tersebut, masalah selanjutnya adalah ketika konsumen sulit untuk melakukan proses transaksi dan pihak produsen juga sulit untuk memberikan pelayanan yang efisien kepada konsumen. Salah satu cara untuk mengatasi masalah tersebut adalah dengan membuat sebuah sistem informasi toko *handmade online*. Sistem informasi ini dibuat berbasis *web* dengan menggunakan PHP dan MySQL.

Permasalahan yang diangkat dalam penelitian ini adalah: (1) Bagaimana rancang bangun sistem informasi toko *handmade online* yang memberikan kemudahan dalam proses pengelolaan data informasi dan penjualan produk. (2) Bagaimana simulasi rancang bangun sistem informasi dalam pengelolaan data informasi dan penjualan produk dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan MySQL sebagai pengelola basis data.

Metode pengembangan sistem informasi toko *handmade online* adalah metode prototipe. Data yang digunakan dalam pembuatan sistem informasi ini adalah data produk dan data transaksi dari sebuah *online shop* sederhana yang berkembang melalui sosial media dan aplikasi *instant messaging*.

Produk jadi rancang bangun sistem informasi toko *handmade online* adalah sebuah *web* yang berisi informasi produk *handmade*, pengelolaan data produk, dan pengelolaan data transaksi, sehingga memudahkan pengguna untuk mencari informasi dan melakukan pengelolaan data produk dan data transaksi pada penjualan produk *handmade*.

Simpulan yang diperoleh adalah simulasi rancang bangun sistem informasi toko *handmade online* dibuat dengan dengan metode pengembangan sistem prototipe yang mempunyai empat tahapan pembuatan yaitu identifikasi masalah, perancangan basis data, implementasi sistem dan pemeliharaan basis data. Peneliti menyarankan bahwa sistem informasi dengan berbasis *web* dengan menggunakan PHP dan MySQL tersebut dapat digunakan di sebuah produsen produk *handmade*. Apabila sistem informasi tersebut ingin dikembangkan, bisa lebih ditingkatkan lagi sistem keamanan data yang ada di dalam sistem tersebut.

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN JUDUL.....	i
PERNYATAAN.....	iii
PENGESAHAN	iv
MOTTO DAN PEREMBAHAN	v
KATA PENGANTAR	vi
ABSTRAK	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xv
BAB 1. PENDAHULUAN	
1. 1 Latar Belakang	1
1. 2 Rumusan Masalah.....	3
1. 3 Pembatasan Masalah.....	3
1. 4 Tujuan Penelitian	3
1. 5 Manfaat Penelitian	3
1. 6 Sistematika Penulisan	4
BAB 2. TINJAUAN PUSTAKA	
2. 1 Konsep Dasar Sistem <i>Online (Website)</i>	6
2.1.1 Sistem Informasi <i>Online (Website)</i>	6
2.1.2 Metode Pengembangan Sistem.....	8

2. 2 Dasar Pemrograman Sistem.....	10
2.2.1 Basis Data.....	10
2.2.1.1 Konsep Database <i>Relational</i>	11
2.2.2 Bahasa Pemrograman.....	13
2.2.2.1 <i>Hypertext Preprocessor</i>	13
2. 3 Aplikasi Pendukung dalam Pembuatan Sistem	14
2.3.1 XAMPP	14
2.3.2 Macromedia Dreamwaver 8.....	17
2.3.2.1 Struktur Aplikasi	18
2.3.2.2 Menu Aplikasi.....	19
2.3.3 MySQL	20
 BAB 3. METODE PENELITIAN	
3.1 Ruang Lingkup Penelitian	23
3.2 Bahan Penelitian	23
3.2.1 Data Primer	23
3.2.2 Data Sekunder.....	23
3.3 Pengembangan Sistem	23
3.3.1 Tahap Identifikasi Masalah.....	23
3.3.2 Tahap Perancangan Basis Data.....	24
3.3.2.1 <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	24
3.3.2.2 <i>Data Flow Diagram (DFD)</i>	27
3.3.2.3 Penjelasan Tabel Data	29
3.3.3 Tahap Implementasi Basis Data.....	29

3.3.4 Tahap Pemeliharaan Basis Data.....	29
3.4 Analisis Data.....	30
BAB 4. HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	
4.1 Implementasi Sistem.....	31
4.1.1 Rancangan Tampilan Program.....	31
4.1.2 Tahap Pengujian Program.....	39
4.1.3 Cara Kerja Program	40
4.2 Hasil Pembuatan Program	40
4.2.1 Sistem Informasi	40
4.2.1.1 Tampilan <i>Home</i>	40
4.2.1.2 Tampilan Admin.....	49
4.3 Pembahasan	57
BAB 5. PENUTUP	
5.1 Simpulan	59
5.2 Saran	59
DAFTAR PUSTAKA	61
LAMPIRAN	62

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1 Metode Pengembangan Prototipe	9
Gambar 2.2 Struktur Pembacaan <i>Web Server</i>	14
Gambar 2.3 Struktur Macromedia Dreamweaver8	17
Gambar 2.4 Menu Macromedia Dreamweaver8	18
Gambar 3.1 Simbol-simbol ERD	24
Gambar 3.2 ERD Sistem InformasiToko <i>Handmade Online</i>	25
Gambar 3.3 Relasi Tabel Sistem Informasi Toko <i>Handmade Online</i>	26
Gambar 3.4 Simbol-Simbol DFD	27
Gambar 3.5 Diagram Konteks Sistem Informasi Toko <i>Handmade Online</i>	28
Gambar 4.1 Rancangan Tampilan <i>home</i>	32
Gambar 4.2 Rancangan Tampilan <i>login</i>	32
Gambar 4.3Rancangan Tampilan Daftar.....	33
Gambar 4.4 Rancangan Tampilan <i>index</i> pembeli	33
Gambar 4.5 Rancangan Tampilan Keranjang Belanja	34
Gambar 4.6 Rancangan Tampilan <i>Checkout</i>	34
Gambar 4.7 Rancangan Tampilan <i>Order</i>	34
Gambar 4.8 Rancangan Tampilan Layanan	35
Gambar 4.9 Rancangan Tampilan Status Transaksi	35
Gambar 4.10 Rancangan Tampilan Input Konfirmasi	35
Gambar 4.11 Rancangan Tampilan Halaman Utama Admin.....	36
Gambar 4.12 Rancangan Tampilan Halaman <i>Login</i>	36
Gambar 4.13 Rancangan Tampilan Halaman Data Produk	37
Gambar 4.14 Rancangan Tampilan Halaman Data Pembeli.....	37
Gambar 4.15 Rancangan Tampilan Halaman Data Konfirmasi.....	37
Gambar 4.16 Rancangan Tampilan Halaman Data Transaksi	38
Gambar 4.17 Rancangan Tampilan Halaman Data Rincian Transaksi.....	38
Gambar 4.18 Rancangan Tampilan Halaman Laporan Data Produk	38

Gambar 4.19 Rancangan Tampilan Halaman Laporan Data Transaksi	39
Gambar 4.20 Rancangan Laporan Data Transaksi per Periode	39
Gambar 4.21 Halaman Utama Menu <i>Account</i>	41
Gambar 4.22 Halaman Utama Menu Kategori	41
Gambar 4.23 Halaman Utama Daftar Produk	41
Gambar 4.24 Halaman Utama Menu Layanan, Tentang Produk, Alamat dan Media Sosial	42
Gambar 4.25 Tampilan Halaman Utama Submenu Daftar	43
Gambar 4.26 Tampilan Halaman Utama Submenu <i>login</i>	43
Gambar 4.27 Tampilan Menu Layanan Cara Belanja.....	44
Gambar 4.28 Tampilan menu Layanan <i>Custom Order</i>	44
Gambar 4.29 Tampilan Menu Layanan Kebijakan Pengembalian	44
Gambar 4.30 Tampilan Halaman Detil Produk.....	45
Gambar 4.31 Tampilan Menu Keranjang Belanja	45
Gambar 4.32 Tampilan Halaman Detil Keranjang Belanja	45
Gambar 4.33 Tampilan Halaman Detil Keranjang Belanja Pembelian Produk lebih dari Satu	46
Gambar 4.34 Halaman Tampilan Proses <i>Checkout</i>	46
Gambar 4.35 Tampilan Halaman <i>Order</i>	47
Gambar 4.36 Tampilan Halaman Konfirmasi Pembayaran	48
Gambar 4.37 Tampilan Halaman Status Transaksi Sebelum Konfirmasi Pembayaran	48
Gambar 4.38 Tampilan Halaman Status Transaksi Setelah Konfirmasi Pembayaran	49
Gambar 4.39 Tampilan Halaman Index Pembeli	49
Gambar 4.40 Tampilan Halaman <i>Admin</i> Utama	50
Gambar 4.41 Tampilan Halaman <i>Login Admin</i>	50
Gambar 4.42 Tampilan Halaman Menu Utama <i>Admin</i>	50
Gambar 4.43 Tampilan Halaman Data Produk	51
Gambar 4.44 Tampilan Halaman Tambah Data Produk.....	51

Gambar 4.45 Tampilan Halaman Edit Data Stok Produk.....	52
Gambar 4.46 Tampilan Halaman Edit Data Produk	52
Gambar 4.47 Tampilan Halaman Menu Data Pembeli	53
Gambar 4.48 Tampilan Halaman Data Transaksi	54
Gambar 4.49 Tampilan Halaman Edit Status Transaksi	54
Gambar 4.50 Tampilan Halaman Rincian Data Transaksi.....	54
Gambar 4.51 Tampilan Halaman Admin Menu Laporan	55
Gambar 4.52 Tampilan Halaman Laporan Data Produk.....	55
Gambar 4.53 Tampilan Halaman Data Transaksi	56
Gambar 4.54 Tampilan Halaman Data Transaksi per Periode.....	56

DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran 1 Daftar Tabel <i>Data Base</i>	62
Lampiran 2 <i>Script Coding</i>	64

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Perkembangan internet menyebabkan terbentuknya dunia baru yang lazim disebut dunia maya yang membuat setiap individu memiliki hak dan kemampuan untuk berinteraksi dengan individu lain tanpa batasan apapun yang dapat menghalanginya. Dari seluruh aspek kehidupan manusia yang terkena dampak kehadiran internet, sektor bisnis merupakan sektor yang paling merasakannya (Ahmadi, 2013:2).

E-Business dan *E-Commerce* adalah area yang menarik untuk terus dikembangkan dan dipelajari karena banyak peluang dan tantangan baru muncul setiap tahun, bulan dan bahkan setiap hari. Melalui *E-Business* dan *E-Commerce*, untuk pertama kalinya seluruh manusia di dunia memiliki kesempatan serta peluang yang sama dalam bersaing dan berbisnis di dunia maya. *E-Business* dan *E-Commerce* memungkinkan seseorang atau kelompok tertentu untuk melakukan bisnis dan transaksi secara lebih mudah dari segi efisiensi waktu dan tempat transaksi.

Salah satu produk yang dapat dijadikan produk *E-Business* dan *E-Commerce* adalah produk *handmade* (kerajinan tangan). Menurut Kamus Bahasa Indonesia (2008), *handmade* atau kerajinan tangan merupakan pekerjaan tangan, bukan mesin dan aksesoris adalah hiasan yang biasanya dipakai oleh wanita. *Handmade* mencakup

semua jenis pekerjaan yang dikerjakan oleh tangan baik itu kerajinan dalam hal aksesoris maupun properti. *Handmade* mempunyai banyak media aplikasi, misal kain, kayu, batu-batuan dan logam.

Saat ini produk *handmade* semakin digemari dan dicari oleh para konsumen terlebih wanita. Produk *handmade* tersebut mencakup aksesoris dan benda-benda yang berguna dikegiatan sehari-hari. Produk *handmade* menjadi alternatif ditengah-tengah produk pasar yang instan dari sebuah perusahaan besar baik dari nasional maupun internasional. Dengan sistem ini diharapkan mampu menaikkan pemasaran produk *handmade* agar dikenal luas baik dalam pasar dalam negeri maupun luar negeri.

Sistem ini sangat dibutuhkan dalam pengelolaan data informasi dan penjualan produk karena merupakan sarana yang efektif untuk mengelola data informasi produk serta mekanisme penjualan produk tersebut secara *online* menggunakan akses internet. Berpijak pada kemajuan IT saat ini, jaringan internet merupakan jaringan yang tepat karena jaringan internet menjanjikan beban operasional yang ringan. Dengan internet basis data dapat dipublikasikan pada web server yang tersebar (Djuniadi, 2002).

Berdasarkan latar belakang tersebut, maka penulis melakukan penelitian tugas akhir ini dengan judul Rancang Bangun Sistem Informasi Toko *Handmade* Online. Sistem ini merupakan sistem informasi yang kali pertama dibuat, sehingga perlu adanya penelitian dan pengembangan (*research and development*).

1.2. Rumusan Masalah

Masalah yang akan dikaji dalam penelitian ini adalah sebagai berikut.

- 1) Bagaimana rancang bangun sistem informasi toko *handmade* online yang memberikan kemudahan dalam proses pengelolaan data informasi dan penjualan produk.
- 2) Bagaimana simulasi rancang bangun sistem informasi dalam pengelolaan data informasi dan penjualan produk dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan MySQL sebagai pengelola basis data.

1.3. Pembatasan Masalah

Dalam penulisan Tugas Akhir ini penulis hanya membahas tentang sistem informasi toko *handmade online* yang meliputi data produk, pembeli dan proses transaksi.

1.4. Tujuan Penelitian

Tujuan yang ingin dicapai melalui penelitian ini adalah memperoleh suatu rancang bangun sistem informasi toko *handmade online* dalam pengelolaan data produk dan penjualan sehingga memudahkan proses pengelolaan data produk dan penjualan.

1.5. Manfaat Penelitian

Adapun manfaat penelitian ini adalah sebagai berikut.

1) Bagi Mahasiswa

- a) Membantu mahasiswa mengaplikasikan ilmu yang telah didapat di bangku perkuliahan sehingga menunjang persiapan untuk terjun ke dunia kerja.
- b) Menambah pengetahuan dan dapat mengetahui serta mempraktekkan semua teori yang telah didapat pada masa perkuliahan mengenai pemrograman, basis data, pembuatan sistem informasi dan mengaplikasikannya.

2) Bagi Jurusan Matematika

- a) Dapat dijadikan sebagai bahan studi kasus bagi pembaca dan acuan bagi mahasiswa.
- b) Sebagai bahan referensi bagi pihak perpustakaan dan bahan bacaan yang dapat menambah ilmu pengetahuan bagi pembaca.

3) Bagi Produsen Produk *Handmade*

Pembuatan sistem informasi ini diharapkan dapat membantu pekerjaan para produsen produk handmade dalam memasarkan dan mengelola data penjualan secara efisien dan akurat.

1.6. Sistematika Penulisan

Halaman awal meliputi halaman sampul, halaman judul, abstrak, halaman pengesahan, motto dan persembahan, kata pengantar, daftar isi, daftar gambar, daftar tabel dan lampiran.

Bagian isi terdiri atas lima bab: BAB I meliputi pendahuluan yang berisi latar belakang, rumusan masalah, pembatasan masalah, tujuan dan manfaat serta

sistematika penulisan. BAB II meliputi landasan teori yang berisi pembahasan materi-materi pendukung yang digunakan dalam pembuatan sistem informasi meliputi konsep dasar sistem *online (website)*, basis data, bahasa pemrograman yaitu PHP (*Personal Home Page*), pengenalan tentang aplikasi pendukung dalam pembuatan sistem yaitu XAMPP, *Adobe Dreamweaver* dan MySQL. BAB III meliputi metode kegiatan yang berisi tentang ruang lingkup kegiatan, metode kegiatan, perancangan sistem dan desain dari sistem. BAB IV meliputi tahapan pengembangan sistem dan pembahasan. BAB V berisi simpulan dan saran yang berkaitan dengan hasil kegiatan dan pembahasan.

Bagian akhir terdiri atas daftar pustaka dan lampiran. Daftar pustaka berisi tentang daftar buku yang digunakan dalam penelitian sedangkan lampiran berisi kelengkapan tugas akhir dan kode program yang digunakan dalam pembuatan sistem informasi.

BAB II

TINJAUAN PUSTAKA

2.1. Konsep Dasar Sistem *Online (Website)*

2.1.1. Sistem Informasi

Sistem adalah suatu elemen-elemen yang berintegrasi dengan maksud yang sama untuk mencapai suatu tujuan. Secara garis besar, sebuah sistem informasi terdiri atas tiga komponen utama. Ketiga komponen tersebut mencakup *software*, *hardware*, dan *brainware*. Ketiga komponen tersebut berkaitan satu sama lain (Pratama, 2014:7).

Informasi merupakan hasil pengolahan data dari satu atau berbagai sumber, yang kemudian diolah, sehingga memberikan nilai, arti, dan manfaat (Pratama, 2014:9). Proses pengolahan ini memerlukan teknologi. Pada proses pengolahan data, untuk menghasilkan informasi, juga dilakukan proses verifikasi secara akurat, spesifik dan tepat waktu. Hal ini penting agar informasi dapat memberikan nilai dan pemahaman kepada pengguna. Pengguna dalam hal ini mencakup pembaca, pendengar, penonton, bergantung pada bagaimana cara pengguna tersebut menikmati sajian informasi dan melalui media apa informasi tersebut disajikan.

Dalam perkembangannya, sistem informasi kini lebih banyak berkembang dengan teknologi internet karena dinilai mampu memberikan akses lebih cepat dan mudah. Akses tersebut biasanya mencakup proses pengumpulan, penyimpanan dan

pendistribusian tentang informasi tersebut. Perkembangan ini yang kemudian memunculkan *website* sebagai tempat untuk mengakses berbagai informasi.

Perkembangan *world wide web* (www) yang sangat pesat ditandai dengan munculnya berbagai macam *website* dengan halaman *web* yang interaktif. Hal ini disebabkan www memberikan tampilan grafik yang sangat indah dan bagus untuk dipandang, selain itu konsep teknologi *hypertext* yang digunakannya memberikan kemudahan dan kecepatan yang luar biasa. Kedua hal ini memang yang paling diinginkan oleh hampir semua orang. www digunakan bukan hanya sekedar alat untuk mencari informasi saja. Lebih dari itu, www sudah banyak dipakai secara komersial oleh hampir semua perusahaan besar diseluruh dunia untuk menginklankan produk-produk mereka.

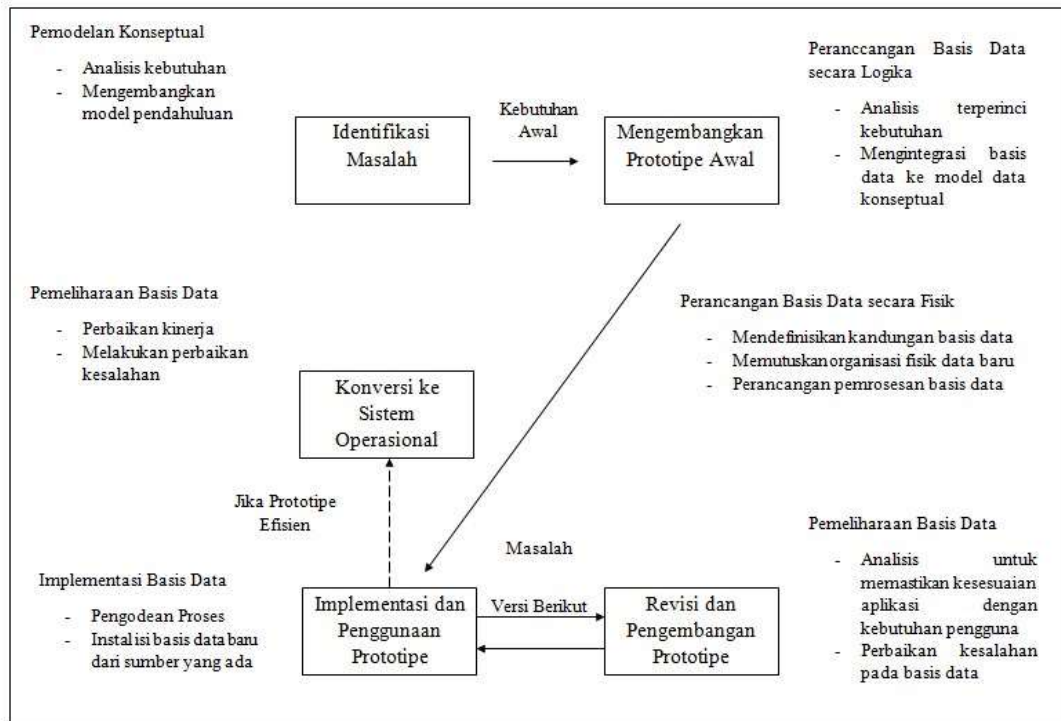
Bahasa penulisan *web* yang umum digunakan adalah *Hypertext Markup Language* (HTML) merupakan bahasa yang sangat mudah dipelajari. Istilah *hypertext* diilhami pertama kali oleh Ted Nelson pada tahun 1965. *Hypertext* menurutnya adalah suatu teks (serangkaian kata) yang mempunyai hubungan (*link*) dengan teks lainnya. Jika untuk teks memakai istilah *hypertext* maka untuk grafik, gambar, dan suara istilahnya adalah *hypermedia*. Untuk menulis sebuah halaman *web* menggunakan HTML, seseorang tidak perlu memiliki latar belakang pemrograman. Namun untuk membuat sebuah halaman *web* yang interaktif maka dengan HTML saja tidak cukup, diperlukan suatu *script*. *Script* digunakan untuk membuat halaman *web* menjadi interaktif seperti menampilkan animasi, operasi aritmatik, maupun interaksi ke sistem yang bekerja pada *browser* pembaca *web*.

2.1.2. Metode Pengembangan Sistem

Proses tradisional untuk melakukan pengembangan sistem informasi dinamakan siklus hidup pengembangan sistem (*Systems Development Life Cycle/SDLC*) yang memuat langkah-langkah yang semestinya diikuti oleh profesional di bidang sistem informasi, seperti perancang basis data dan pemrograman, untuk menspesifikasikan, mengembangkan, serta memelihara sistem informasi. Konsekuensinya, SLDC bersifat kritis terhadap waktu yang dibutuhkan hingga sistem benar-benar dapat dimanfaatkan, yang hanya terjadi pada suatu akhir proses. Maka muncul alternatif lain yaitu *Rapid Application Development* (RAD) yang mengikuti proses iteratif dari tahap-tahap analisis, perancangan, serta implementasi hingga mendapatkan sistem yang memang dikehendaki pengguna.

Secara definitif, RAD merupakan SLDC yang memanfaatkan komponen yang sudah ada, yang dapat digunakan ulang (*reusable component*). Metode RAD ini bekerja dengan baik saat kebanyakan basis data yang dibutuhkan sudah ada dan kebutuhan sistem lebih ditekankan pada pemanggilan data daripada penghimpunan serta perbaikan data. RAD juga, dalam konteks pemrograman, akan berjalan dengan cara yang efektif saat sebagian komponen-komponen (modul-modul) sudah tersedia untuk diintegrasikan ke dalam perangkat lunak aplikasi yang baru (Nugroho, 2011:45).

Salah satu metode yang populer dalam RAD adalah pemrototipean (*prototyping*). Pemrototipean adalah proses pengembangan sistem secara iteratif di mana kebutuhan pengguna dikonversi ke sistem yang sedang berjalan secara kontinu diperbaiki dengan kerja sama antara analis dan pengguna (Nugroho, 2011:45). Proses tersebut dapat dilihat pada Gambar 2.1.



Gambar 2.1 Metodologi Pengembangan Prototipe

Gambar 2.1 memperlihatkan proses pemrototipean. Dapat dilihat pada Gambar 2.1 bahwa aktivitas pengembangan basis data muncul pada setiap tahapan pemrototipean. Dalam hal ini, hanya dibicarakan tentang pemodelan data secara konseptual. Selama pengembangan prototipe awal, secara simultan akan dirancang tampilan-tampilan serta laporan-laporan yang dikehendaki pengguna dan dirancang kebutuhan setiap basis data yang diperlukan dan akan didefinisikan basis data yang digunakan oleh prototipe. Ini secara tipikal merupakan basis data baru yang merupakan salinan dari sebagian basis data yang telah ada, kemungkinan dengan isi yang baru. Jika isi yang baru dibutuhkan, mereka umumnya datang dari sumber data eksternal seperti hasil riset pasar, indikator ekonomi secara umum, serta standar industri.

Prototipe memungkinkan adanya pengulangan implementasi basis data dan aktivitas pemeliharaan sebagai versi yang kemudian dari prototipe yang dihasilkan. Seringkali kendala keamanan dan integritas sangat minimal sebab penekanannya adalah menghasilkan prototipe sesegera mungkin. Juga, dokumentasi cenderung ditunda hingga akhir proyek. Terakhir, saat prototipe yang dapat diterima tercipta, analis dan pengguna memutuskan prototipe final (dan basis datanya). Jika sangat tidak efisien, sistem dan basis data dirancang ulang dan direorganisasi hingga mencapai kinerja yang dapat diterima.

2.2. Dasar Pemrograman Sistem

2.2.1. Basis Data

Basis data (Database) adalah suatu susunan atau kumpulan data operasional lengkap dari suatu organisasi yang terorganisir atau dikelola dan disimpan secara terintegrasi dengan menggunakan metode tertentu menggunakan komputer sehingga mampu menyediakan informasi yang optimal yang diperlukan pemakainya (Kadir, 2009:14).

Kumpulan file yang saling berkaitan untuk program dan pengelolanya disebut DBMS (*Database Management System*). Untuk membuat dan mengelola data tersebut, dibutuhkan *software* yang diistilahkan DBMS. Beberapa contoh *software* DBMS yang banyak beredar adalah *Oracle*, *Microsoft SQL Server*, *Microsoft Access*, *SyBase* dan *MySQL*. Tugas-tugas dari *software* tersebut adalah membuat basis data tersebut, menghasilkan laporan sesuai dengan data yang ada pada basis data tersebut dan mengamankan dari pihak-pihak yang tidak berkepentingan (Swastika, 2006:36).

2.2.1.1.Konsep Basis Data Relasional

Salah satu cara menyajikan data untuk mempermudah modifikasi adalah dengan cara pemodelan data. Model yang akan dipergunakan pada pelatihan ini adalah *Entity Relationship Model*.

Model *Entity Relationship* adalah representasi logika dari data pada suatu organisasi atau area bisnis tertentu dengan menggunakan *Entity* dan *Relationship*.

- (1) *Entity* atau entitas, adalah obyek di dunia nyata yang dapat dibedakan dari obyek lain. *Entity set* adalah kumpulan dari entitas sejenis/dalam tipe sama. Simbol yang digunakan untuk *entity* adalah persegi panjang.
- (2) *Relationship*, adalah hubungan antara suatu himpunan entitas dengan himpunan entitas lainnya. Simbol yang digunakan adalah bentuk belah ketupat, *diamond* atau *rectangle*.

Relational Database Management System (RDBMS) merupakan antar muka bagi pemakai dalam mengorganisasikan basis data yang disusun, pemakai dapat berinteraksi langsung dengan mudah dan praktis dengan menggunakan perintah-perintah yang sederhana yang dibuat dalam suatu bahasa pemrograman. Tujuan RDBMS adalah untuk mempermudah penciptaan penyusunan data dan membebaskan pemrograman dari masalah penyusunan file yang kacau dan berantakan (Marlinda, 2004:9).

Adapun bagian dari relasional basis data adalah sebagai berikut.

1. Tabel

Tabel merupakan salah satu bagian dari basis data. Tabel akan menampung data yang tersimpan dalam bentuk baris dan kolom. Setiap kolom mempunyai nama yang unik (tidak mungkin kembar), dan dapat mempunyai jenis yang berbeda. Baris pada tabel berisi data yang sesuai dengan jenis *field*-nya. Dalam suatu tabel kita membutuhkan satu *field* kunci. *Field* kunci adalah sebuah file yang unik dan tidak ada yang sama pada tabel tersebut. Nantinya pada tabel posting, tidak perlu mencatat nama, *password* dan *level* dari *record* yang bersangkutan. *Field* kunci juga digunakan untuk menghubungkan tabel satu dengan tabel yang lain (Swastika, 2006:37).

2. Relasi Antar Tabel

Dalam sistem basis data, data tersimpan dalam beberapa jaringan yang berbeda yang terdistribusi melalui bermacam-macam media yang berbeda. Basis data ini berisi sekumpulan *form*, tiap *form* dapat berinteraksi saat mengeksekusi data pada satu *form* atau secara bersamaan pada beberapa *form*. Setiap form dapat memproses eksekusi data lokal dengan data yang telah ditentukan. Sebuah *form* juga dapat mengambil bagian dalam melakukan akses terhadap data pada beberapa *form* yang berbeda (Marlinda, 2004:38).

3. Hirarki Data

Data diorganisasikan ke dalam suatu hirarki yaitu sebagai berikut.

- 1) Elemen data, merupakan satuan data terkecil yang tidak dapat dipecah lagi kedalam unit lain.
- 2) Rekaman, merupakan gabungan dari sejumlah elemen data yang saling terkait.

Dalam sistem basis data *relational*, rekaman biasa disebut dengan *tupel* atau baris.

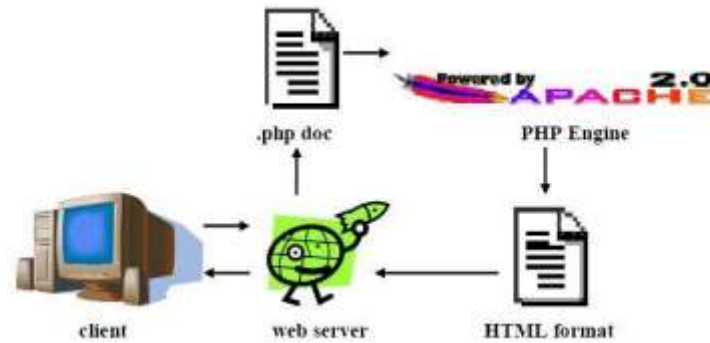
- 3) Berkas, merupakan himpunan dari semua rekaman bertipe sama, atau dapat juga dikatakan sebagai kumpulan rekaman data dalam satu objek. Berkas mewakili komponen yang disebut relasi.

2.2.2. Bahasa Pemrograman

2.2.2.1.PHP

PHP Hypertext Preprocessor atau sering disebut dengan PHP merupakan bahasa pemrograman berbasis *server-side* yang dapat melakukan *parsing script* menjadi *script* web sehingga dari sisi *client* menghasilkan suatu tampilan yang menarik (Ardhana, 2012:88). Sedangkan menurut Bunafit Nugroho (2008 : 113) Jika diartikan PHP memiliki beberapa pandangan dalam mengartikannya, akan tetapi kurang lebih PHP dapat kita ambil arti sebagai PHP : *Hypertext Preeprocessor*. Ini merupakan bahasa yang hanya dapat berjalan pada *server* dan hasilnya dapat di tampilkan pada *client*. PHP merupakan pengembangan dari FI atau *Form Interface* yang dibuat oleh Rasmus Lerdoff pada tahun 1995.

PHP adalah produk *open source* yang dapat digunakan secara gratis tanpa harus membayar untuk menggunakannya. *Interpreter* PHP dalam mengeksekusi kode PHP pada sisi server (*server side*), sedangkan tanpa adanya *Interpreter* PHP, maka semua skrip dan aplikasi PHP yang dibuat tidak dapat dijalankan. Proses eksekusi kode PHP yang dilakukan oleh *apacheweb Server* dan *Interpreter* secara diagram dapat dijelaskan pada gambar 2.2.



Gambar 2.2 Struktur Pembacaan *Web Server*

PHP merupakan bahasa standar yang digunakan dalam dunia *website*. PHP adalah bahasa pemrograman yang berbentuk skrip yang diletakan di dalam *server web*. Jika lihat sejarah mulanya PHP diciptakan dari ide Rasmus Lerdof untuk kebutuhan pribadinya. Skrip tersebut sebenarnya dimaksudkan untuk digunakan sebagai keperluan membuat *website* pribadi. Akan tetapi kemudian dikembangkan lagi sehingga menjadi bahasa yang disebut *Personal Home Page*. Inilah awal mula munculnya PHP sampai saat ini.

PHP dirancang untuk membentuk *web* dinamis. Artinya, ia dapat membentuk suatu tampilan berdasarkan permintaan terkini. Misalnya, kita bisa menampilkan isi *database* ke halaman *web*. Pada prinsipnya, PHP mempunyai fungsi yang sama dengan *script* seperti ASP (*Actives Server Page*), *Cold Fusion*, ataupun Perl.

2.3. Aplikasi Pendukung dalam Pembuatan Sistem

2.3.1. XAMPP

XAMPP adalah perangkat lunak bebas, yang mendukung banyak sistem operasi, merupakan kompilasi dari beberapa program. Fungsinya adalah sebagai server

yang berdiri sendiri (localhost), yang terdiri atas program Apache HTTP Server, MySQL database, dan penerjemah bahasa yang ditulis dengan bahasa pemrograman PHP dan Perl. Nama XAMPP merupakan singkatan dari X (empat sistem operasi apapun), Apache, MySQL, PHP dan Perl. Program ini tersedia dalam GNU (General Public License) dan bebas, merupakan web server yang mudah digunakan yang dapat melayani tampilan halaman web yang dinamis. Untuk mendapatkannya dapat mengunduh langsung dari web resminya.

XAMPP adalah kepanjangan yang masing-masing hurufnya adalah :

- (1) **X** : Program ini dapat dijalankan di banyak sistem operasi, seperti Windows, Linux, Mac OS, dan juga Solaris.
- (2) **A** : Apache, merupakan aplikasi web server. Tugas utama Apache adalah menghasilkan halaman web yang benar kepada user berdasarkan kode PHP yang dituliskan oleh pembuat web. Jika diperlukan juga berdasarkan kode PHP yang dituliskan, maka dapat saja suatu database diakses terlebih dahulu (misalnya dalam MySQL) untuk mendukung halaman web yang dihasilkan.
- (3) **M** : MySQL, merupakan aplikasi database server. Perkembangannya disebut SQL yang merupakan kepanjangan dari Structured Query Language. SQL merupakan bahasa terstruktur yang digunakan untuk mengolah database. MySQL dapat digunakan untuk membuat dan mengelola database beserta isinya. Kita dapat memanfaatkan MySQL untuk menambahkan, mengubah, dan menghapus data yang berada dalam database.
- (4) **P** : PHP, bahasa pemrograman web. Bahasa pemrograman PHP merupakan bahasa pemrograman untuk membuat web yang bersifat server-side scripting.

PHP memungkinkan kita untuk membuat halaman web yang bersifat dinamis. Sistem manajemen basis data yang sering digunakan bersama PHP adalah MySQL. namun PHP juga mendukung sistem management database Oracle, Microsoft Access, Interbase, d-base, PostgreSQL, dan sebagainya.

- (5) **P** : Perl adalah bahasa pemrograman untuk segala keperluan, dikembangkan pertama kali oleh Larry Wall di mesin Unix. Perl dirilis pertama kali pada tanggal 18 Desember 1987 ditandai dengan keluarnya Perl1. Pada versi-versi selanjutnya, Perl tersedia pula untuk berbagai sistem operasi varian Unik (SunOS, Linux, BSD, HP-UX), juga tersedia untuk sistem operasi seperti DOS, Windows, PowerPC, BeOS, VMS, EBCDIC, dan PocketPC. Dukungan terhadap pemrograman berbasis obyek (object oriented programming/OOP) ditambahkan pada Perl 5, yang pertama kali dirilis pada tanggal 31 Juli 1993. Proyek pengembangan Perl 6 dimulai pada tahun 2000, dan masih berlangsung hingga kini tanpa tanggal yang jelas kapan mau dirilis. Ini dikatakan sendiri oleh Larry Wall dalam satu pidatonya yang dikenal dengan seri The State of the Onion. Dua di antara karakteristik utama Perl adalah penanganan teks dan berbagai jalan pintas untuk menyelesaikan persoalan-persoalan umum. Perl sangat populer digunakan dalam program-program CGI (Common Gateway Interface) dan berbagai protokol internet lainnya. Seperti diketahui, TCP/IP sebagai basis bagi semua protokol internet yang dikenal sekarang ini menggunakan format teks dalam komunikasi data. Seperti juga bahasa populer lainnya, Perl menerima banyak kritikan. Meski banyak di antaranya hanya berupa mitos, atau berlebihan, tapi terdapat juga sejumlah kritikan yang valid. Salah satunya adalah,

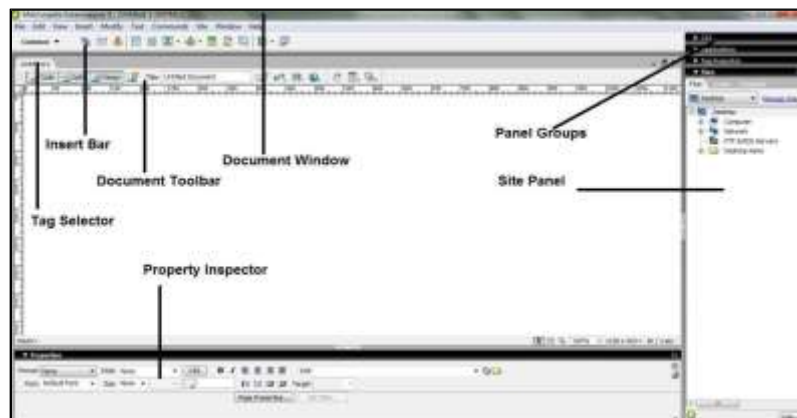
sintaksnya susah dibaca, karena banyak menggunakan simbol-simbol yang bukan huruf dan angka.

2.3.2. *Macromedia Dreamweaver*

Macromedia Dreamweaver adalah sebuah HTML *editor professional* untuk mendesain secara visual dan mengelola situs atau halaman *web*. Versi terbaru dari Macromedia Dreamweaver saat ini adalah Dreamweaver 8, terdapat beberapa kemampuan bukan hanya sebagai *software* untuk desain web saja, tetapi juga untuk menyunting kode serta pembuatan aplikasi *web* dengan menggunakan berbagai bahasa pemrograman *web*, antara lain *Java Server Page (JSP)*, *Hypertext Preprocessor (PHP)*, dan *Active Server Pages (ASP)* (Nugroho, 2004:91).

2.3.1.1 *Struktur Aplikasi*

Struktur aplikasi Macromedia Dreamweaver 8 dapat dilihat pada gambar 2.3.



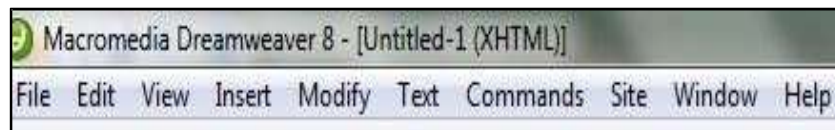
Gambar 2.3 Struktur Macromedia Dreamweaver 8

- (1) *Insert Bar*, berisi tombol untuk memasukkan beberapa jenis objek seperti gambar, tabel, dan *layer* ke dokumen. Tiap objek yang dimasukkan pada dasarnya adalah potongan kode HTML yang dapat diatur atributnya.

- (2) *Document Toolbar*, berisi tombol dan *pop-up menu* yang menyediakan beberapa cara untuk menampilkan dokumen, beberapa *option* dan beberapa operasi umum seperti melakukan *preview* dokumen ke *browser*.
- (3) *Document Window*, menampilkan dokumen yang sedang dibuat atau diedit.
- (4) *Tag Selector*, merupakan *page-page file* yang sedang di eksekusi oleh aplikasi.
- (5) *Property Inspector*, merupakan tempat mengubah beberapa properti yang dimiliki oleh objek atau teks. Tiap jenis objek atau teks memiliki properti yang berbeda.
- (6) *Panel Groups*, merupakan kumpulan beberapa panel sejenis yang diletakkan pada suatu tempat.
- (7) *Site Panel*, biasa digunakan untuk mengatur *file* dan *folder* yang akan digunakan untuk *site*.

2.3.1.2 Menu Aplikasi

Menu Macromedia Dreamweaver 8 berisi *submenu* yang biasanya ditampilkan sebagai *dropdown menu* yang akan muncul ketika ditekan tombol menu utama. Menu dan submenu yang ada di Macromedia Dreamweaver 8 dapat dilihat pada gambar 2.4.



Gambar 2.4 Menu Macromedia Dreamweaver 8

- (1) *File Menu*, berisi menu standar untuk menu *file* dan edit, seperti *New*, *Open*, *Save*, *Cut*, dan *Paste*. *File Menu* juga berisi beberapa perintah tambahan, seperti *Preview in Browser* dan *Print Code*.
- (2) *Edit Menu*, berisi perintah seleksi dan pencarian, seperti *select parent* dan *find*

replace.

- (3) *View Menu*, mengizinkan melihat tampilan dengan beberapa cara dan untuk menampilkan atau menyembunyikan beberapa elemen pada dokumen dan peralatan yang dimiliki Dreamweaver.
- (4) *Insert Menu*, menyediakan alternatif untuk memasukkan objek pada dokumen.
- (5) *Modify Menu*, mengubah *property* elemen halaman web atau *item* lainnya. Digunakan untuk mengedit *atribut tag*, mengubah tabel dan elemen tabel dan menampilkan beberapa tindakan yang dapat dilakukan untuk *item* pada *library* dan *template*.
- (6) *Text Menu*, menyediakan perintah yang dibutuhkan untuk melakukan pemformatan pada teks.
- (7) *Commands Menu*, menyediakan akses untuk beberapa macam perintah, termasuk untuk membuat album foto dengan cepat dan melakukan optimasi gambar menggunakan program lain.
- (8) *Site Menu*, menyediakan item menu untuk membuat, membuka, dan mengedit *site*.
- (9) *Window Menu*, menyediakan akses ke semua menu panel, *inspectors*, dan jendela pada Dreamweaver.
- (10) *Help Menu*, menyediakan akses ke dokumentasi yang dimiliki oleh Dreamweaver termasuk petunjuk cara penggunaan Dreamweaver, membuat ekstensi untuk Dreamweaver, dan material lainnya yang dapat membantu

2.3.3. MySQL

MySQL merupakan *software* yang tergolong *database server* dan bersifat *Open Source* (Kadir, 2009:15). *Open Source* menyatakan bahwa *software* ini dilengkapi dengan *source code* (kode yang dipakai untuk membuat MySQL), selain itu tentu saja untuk *executeable*-nya atau kode yang dapat dijalankan secara langsung dalam sistem operasi dan bisa diperoleh dengan cara mengunduh di internet secara gratis. Hal menarik lainnya adalah MySQL juga bersifat multiplatform. MySQL dapat dijalankan pada berbagai sistem operasi.

Pengaksesan database dapat dengan mudah dilakukan dengan mudah melalui SQL (*Structured Query Language*). Data dalam database dapat diakses melalui aplikasi non-Web (Misalnya Visual Basic) maupun dengan aplikasi Web yaitu PHP.

Structured Query Language, disingkat SQL awalnya digunakan untuk mengambil atau meminta (*query*) informasi dari database. SQL menawarkan banyak fitur sehingga menjadikannya sebagai bahasa database pilihan sampai saat ini. SQL tidak hanya mengambil informasi dari tabel-tabel database namun hak akses juga dapat dikerjakan SQL bersama dengan server database (Husni, 2007:163).

Mekipun sesuai dengan namanya sering dirujuk sebagai bahasa query, SQL tidak hanya digunakan untuk melakukan query pada basis data. SQL dapat digunakan untuk mendefinisikan struktur data, memodifikasi data pada basis data, menspesifikasi batasan keamanan (*security*), hingga pemeliharaan kinerja basis data dan pengaturan pemrosesan pada CPU paralel (Nugroho, 2011:276).

MySQL memiliki beberapa keistimewaan, antara lain sebagai berikut.

- 1) Portabilitas. MySQL dapat berjalan stabil pada berbagai sistem operasi seperti Windows, Linux, FreeBSD, Mac Os X Server, Solaris, Amiga, dan masih banyak lagi.
- 2) Perangkat lunak sumber terbuka. MySQL didistribusikan sebagai perangkat lunak sumber terbuka, dibawah lisensi GPL sehingga dapat digunakan secara gratis.
- 3) *Multi-user*. MySQL dapat digunakan oleh beberapa pengguna dalam waktu yang bersamaan tanpa mengalami masalah atau konflik.
- 4) *Performance tuning*, MySQL memiliki kecepatan yang menakjubkan dalam menangani *query* sederhana, dengan kata lain dapat memproses lebih banyak SQL per satuan waktu.
- 5) Ragam tipe data. MySQL memiliki ragam tipe data yang sangat kaya, seperti *signed / unsigned integer, float, double, char, text, date, timestamp*, dan lain-lain.
- 6) Perintah dan Fungsi. MySQL memiliki operator dan fungsi secara penuh yang mendukung perintah *Select* dan *Where* dalam perintah (*query*).
- 7) Keamanan. MySQL memiliki beberapa lapisan keamanan seperti level *subnet mask*, nama *host*, dan izin akses *user* dengan sistem perizinan yang mendetail serta sandi terenkripsi.
- 8) Skalabilitas dan Pembatasan. MySQL mampu menangani basis data dalam skala besar, dengan jumlah rekaman (*records*) lebih dari 50 juta dan 60 ribu tabel serta 5 milyar baris. Selain itu batas indeks yang dapat ditampung mencapai 32 indeks pada tiap tabelnya.
- 9) Konektivitas. MySQL dapat melakukan koneksi dengan klien menggunakan protokol TCP/IP, Unix soket (UNIX), atau Named Pipes (NT).

- 10) Lokalisasi. MySQL dapat mendeteksi pesan kesalahan pada klien dengan menggunakan lebih dari dua puluh bahasa. Meski pun demikian, bahasa Indonesia belum termasuk di dalamnya.
- 11) Antar Muka. MySQL memiliki antar muka (*interface*) terhadap berbagai aplikasi dan bahasa pemrograman dengan menggunakan fungsi API (*Application Programming Interface*).
- 12) Klien dan Peralatan. MySQL dilengkapi dengan berbagai peralatan (*tool*) yang dapat digunakan untuk administrasi basis data, dan pada setiap peralatan yang ada disertakan petunjuk *online*.
- 13) Struktur tabel. MySQL memiliki struktur tabel yang lebih fleksibel dalam menangani ALTER TABLE, dibandingkan basis data lainnya semacam PostgreSQL ataupun Oracle.

MySQL termasuk salah satu *database* utama yang digunakan di Indonesia terutama di kalangan developer PHP. Ini disebabkan *native integration* antara PHP dan MySQL serta banyaknya *hosting* yang menyertakan kedua produk tersebut karena bebas lisensi dan sudah terbukti tangguh dan efisien.

BAB III

METODE PENELITIAN

3.1. Ruang Lingkup Penelitian

Penelitian ini dilakukan untuk membuat sistem informasi toko *handmade* berbasis *web*. Hal ini dilakukan untuk mempermudah proses informasi dan transaksi produk *handmade* baik itu untuk para pembeli maupun produsen.

3.2. Bahan Penelitian

Bahan penelitian pembuatan sistem diambil dari sumber data primer dan sekunder.

3.2.1. Data Primer

Data primer adalah data yang didapat secara langsung dari produsen produk *handmade* dengan metode wawancara dan observasi di lapangan, yaitu data produk *handmade*.

3.2.2. Data Sekunder

Data sekunder adalah data-data yang diperoleh dari literatur, studi pustaka mengenai aplikasi *website*, MySQL, *database*, *prototype model* dan teknologi pemrograman PHP.

3.3. Pengembangan Sistem

3.3.1. Identifikasi Masalah

Pada tahap ini dilakukan identifikasi permasalahan dan pencarian solusi untuk mengatasi permasalahan. Permasalahan yang diangkat dalam tugas akhir ini adalah bagaimana membuat sebuah sistem yang mempermudah pengelolaan data produk dan proses transaksi. Mengacu pada hal kepentingan tersebut maka dibuat beberapa fungsi antara lain: mencari data produk, menambah data produk, mengedit data produk dan mengelola proses transaksi.

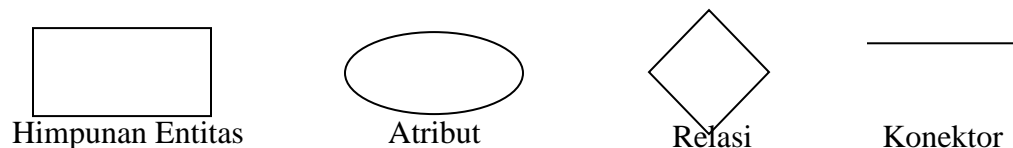
3.3.2. Perancangan Basis Data

Tahap perancangan basis data dilakukan untuk menentukan ruang lingkup pembuatan aplikasi yang ditangani, yang selanjutnya dijabarkan dalam bentuk diagram alir. Diagram alir adalah sebuah proses pembentukan siklus yang digunakan untuk mempermudah dalam perancangan sistem basis data.

3.3.2.1. ERD (*Entity Relationship Diagram*)

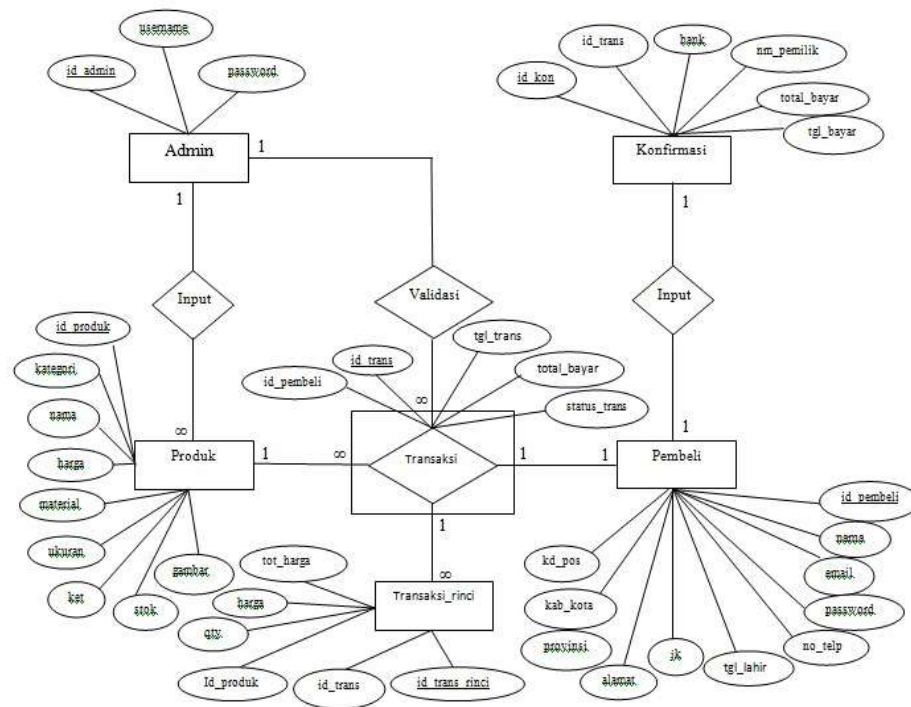
ERD merupakan komponen-komponen himpunan entitas dan himpunan relasi yang masing-masing dilengkapi dengan atribut-atribut yang mempresentasikan seluruh fakta yang kita tinjau. ERD digunakan untuk merancang tabel yang akan dibuat beserta relasi antar tabel pada basis data (Hindiyansyah,2010:37).

ERD juga merupakan model konseptual yang mendeskripsi hubungan antar penyimpangan. Simbol-simbol ERD dapat dilihat pada Gambar 3.1.

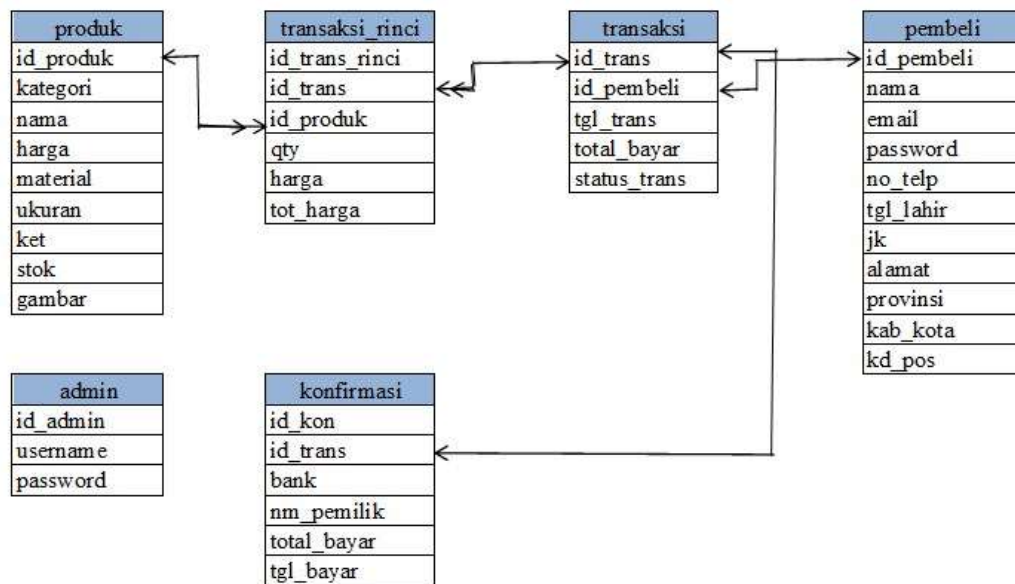


Gambar 3.1 Simbol-simbol ERD

Dari hasil analisis didapat data yang akan dipakai dalam proses pembangunan sistem informasi toko *handmade*. Kemudian dari data yang telah diperoleh, dibangun sebuah desain basis data dengan menggunakan ERD dan relasi antar tabel pada Gambar 3.2 dan Gambar 3.3.



Gambar 3.2 ERD Sistem Informasi Toko *Handmade Online*



Gambar 3.3 Relasi Tabel Sistem Informasi Toko *Handmade Online*

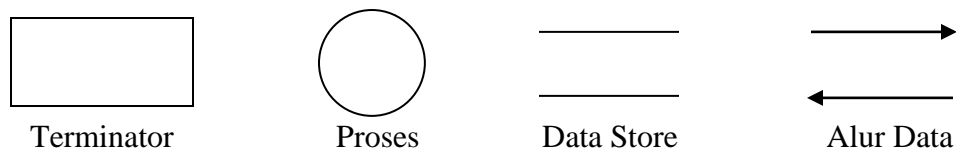
Berdasarkan Gambar 3.2 dan Gambar 3.2 sistem toko *handmade* mempunyai 6 entitas, yaitu entitas *admin*, entitas pembeli, entitas produk, entitas transaksi, entitas transaksi rinci, dan entitas konfirmasi. Relasi yang terbentuk antar entitas tersebut menggambarkan adanya hubungan keterkaitan antar entitas.

- 1) Relasi antara entitas *admin* dan produk adalah *one to many* karena satu admin dapat memasukkan banyak data produk.
- 2) Relasi antara entitas produk dan transaksi adalah *one to many* karena satu produk dapat dimasukkan dalam banyak transaksi.
- 3) Relasi antara entitas entitas transaksi_rinci dan transaksi adalah *many to one* karena satu transaksi dapat memuat banyak transaksi rinci.
- 4) Relasi antara pembeli dan transaksi adalah *one to one* karena satu pembeli hanya dapat melakukan satu transaksi.

- 5) Relasi antara pembeli dan konfirmasi adalah *one to one* karena satu pembeli hanya dapat melakukan satu konfirmasi.
- 6) Relasi antara *admin* dan transaksi adalah *one to many* karena satu admin dapat melakukan proses validasi ke banyak transaksi.

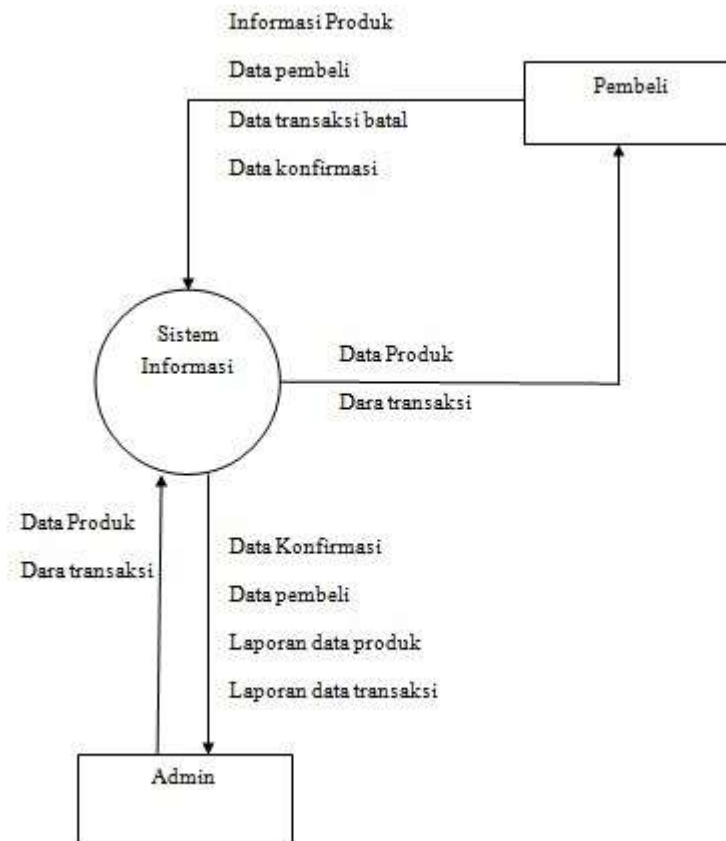
3.3.2.2.DFD (*Data Flow Diagram*)

Pembuatan sistem basis data dilakukan dengan pembuatan *Data Flow Diagram* (DFD). DFD merupakan alat untuk mendokumentasikan proses dalam suatu sistem yang menekankan fungsi pada sistem, cara menggunakan informasi antar fungsi dalam sistem (Hindiyansyah, 2010:41). Simbol-simbol DFD dapat dilihat pada Gambar 3.4.



Gambar 3.4 Simbol-Simbol DFD

Diagram konteks merupakan diagram tingkat atas yang bisa juga disebut sebagai diagram global atau DFD level 0. Diagram konteks menunjukkan aliran data yang masuk ke sistem. Diagram konteks menggunakan notasi-notasi grafis yang menunjukkan aliran informasi dan perubahan yang diterapkan sebagai perubahan atau perpindahan data dari masukan (*input*) menjadi keluaran (*output*). Pendekatan terstruktur ini mencoba untuk menggambarkan sistem pertama kalise cara garis besar (*top level*) dan memecahnya menjadi bagian yang terinci (*lower level*). Diagram konteks sistem informasi toko *handmade* dapat dilihat seperti Gambar 3.5.



Gambar 3.5 Diagram Konteks Sistem Informasi Toko *Handmade Online*

Berdasarkan Gambar 3.5 dapat dilihat bahwa diagram tersebut menunjukkan alur data antara *admin* dan pembeli terhadap sistem informasi. *Admin* memberikan data produk dan data transaksi pada sistem dan sistem akan memberikan data konfirmasi dan data pembeli dari pembeli serta laporan data produk dan laporan data transaksi. Pembeli memberikan informasi produk, data pembeli, data transaksi batal dan data konfirmasi. Sedangkan sistem akan memberikan data produk dan data transaksi pada pembeli.

3.3.2.3. Penjelasan Tabel Data

- 1) Tabel *admin*, digunakan untuk menyimpan data *admin*.
- 2) Tabel produk, digunakan untuk menyimpan data produk.
- 3) Tabel pembeli, digunakan untuk menyimpan data pembeli.
- 4) Tabel transaksi digunakan untuk menyimpan data transaksi.
- 5) Tabel transaksi_rinci digunakan untuk menyimpan rincian transaksi.
- 6) Tabel konfirmasi, digunakan untuk menyimpan data konfirmasi.

Struktur tabel-tabel yang digunakan untuk lebih jelas dapat dilihat pada lampiran

1.

3.3.3. Implementasi Basis Data

Tahap ini merupakan pengodean proses yang merupakan hasil desai *software* akan diterjemahkan ke dalam bahasa yang dapat dimengerti oleh komputer. Dalam penelitian ini menggunakan bahasa pemrograman PHP karena bahasa pemrograman ini mendukung aplikasi berteknologi *web database* yang hasilnya akan disimpan dalam aplikasi basis data MySQL.

3.3.4. Pemeliharaan Basis Data

Pada tahap ini dilakukan analisis untuk memastikan kesesuaian aplikasi dengan kebutuhan pengguna serta perbaikan kesalahan pada basis data jika ditemukan adanya masalah dalam sistem. Namun jika sistem dianggap telah efisien dan sesuai dengan rancangan basis data maka akan dilakukan pemeliharaan sistem berupa perbaikan kinerja.

3.4. Analisis Data

Hasil rancangan dan pembuatan program diuraikan dan dijelaskan secara deskriptif pada BAB 4. Penafsiran dan penarikan kesimpulan dilakukan berdasarkan setiap langkah pembuatan program. Simpulan akhir ditentukan oleh berhasil tidaknya program dijalankan sesuai dengan rancangan.

BAB V PENUTUP

5.1. Simpulan

Berdasarkan hasil dalam pembahasan pada bab 4, maka dapat disimpulkan sebagai berikut.

1. Rancang bangun sistem informasi toko *handmade online* dibuat dengan metode prototipe yang terdiri atas empat tahapan yaitu identifikasi masalah, perancangan basis data, implementasi basis data dan pemeliharaan basis data. Sistem ini memberikan kemudahan dalam pengelolaan data produk dan data transaksi sehingga informasi yang diberikan lebih cepat, informatif dan efektif.
2. Simulasi rancang bangun sistem informasi toko *handmade* untuk pengolahan data seperti tambah, edit, dan hapus data produk dan data transaksi dapat dilakukan dengan lebih mudah dan efisien karena semua data yang diperlukan sudah ada di dalam rancang bangun sistem informasi toko *handmade online*.

5.2. Saran

Berdasarkan simpulan yang diberikan, saran yang dapat direkomendasikan peneliti adalah sebagai berikut.

1. Sistem ini diharapkan dimanfaatkan secara maksimal oleh produsen produk *handmade* yang ingin memasarkan produk *handmade* secara meluas melalui jaringan internet.

2. Untuk mengoptimalkan penggunaan sistem informasi toko *handmade online*, dianjurkan untuk melatih dan membimbing produsen produk *handmade* agar sistem informasi dapat terawat dan berkembang.

DAFTAR PUSTAKA

- Ahmadi, hermawan. 2012. *E-commerce dann E-Bussiness*. Yogyakarta: Andi.
- Ardhana, YM Kusuma. 2012. *Dengan PHP : Membuat Website 30 Juta Rupiah*. Jakarta: Jasakom.
- Djuniadi. 2002. *Sistem Informasi SDM Pendukung Pengolah Potensi Daerah*. Makalah dipresentasikan pada Seminar Nasional, Universitas Sanata Dharma Yogyakarta, 29 Juni 2002.
- Hindiyansyah, Toni. 2010. *Mengenal Konsep Diagram Alir Data*. Yogyakarta: Andi.
- Husni. 2007. *Pemrograman Database Berbasis Web*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Kadir, Abdul. 2009. *From Zro to A Pro: Membuat Aplikasi Web dengan PHP dan Database MySQL*. Yogyakarta: ANDI.
- Marlinda, Linda. 2004. *Sistem Basis Data*. Yogyakarta: CV Andi Offset.
- Nugroho, Adi. 2011. *Perancangan dan Implementasi Sistem Basis Data*. Yogyakarta: ANDI.
- Nugroho, Bunafit. 2009. *Aplikasi Pemrograman Web Dinamis dengan PHP dan MySQL*. Yogyakarta: Gava Media.
- Pratama, Eka. 2014. *Sistem Informasi dan Implementasinya*. Bandung: INFORMATIKA.
- Swastika, Windra. 2006. *PHP 5 dan MySQL 4*. Jakarta: Dian Rakyat.
- Tim Penyusun Kamus Bahasa Indonesia. 2008. *Kamus Bahasa Indonesia*. Jakarta: Pusat Bahasa.
- Tim Penyusun UNNES. 2010. *Panduan Penulisan Karya Ilmiah*. Semarang: Universitas Negeri Semarang.

Lampiran 1

Tabel admin

Field	Type	Keterangan
id_admin	int(2)	kode admin
username	varchar(10)	username saat login
password	varchar(10)	kanta kunci admin

Tabel pembeli

Field	Type	Keterangan
id_pembeli	int(10)	kode pembeli
nama	varchar(50)	nama pembeli
email	varchar(50)	email pembeli
password	varchar(10)	kata kunci pembeli
no_telp	varchar(12)	nomor telepon pembeli
tgl_lahir	Date	tanggal lahir pembeli
jk	varchar(10)	jenis kelamin pembeli
alamat	Text	alamat pembeli
provinsi	varchar(25)	provinsi pembeli
kab_kota	varchar(25)	kabupaten atau kota pembeli
kd_pos	int(10)	kode pos pembeli

Tabel produk

Field	Type	Keterangan
id_produk	int(4)	kode produk
kategori	varchar(15)	kategori produk
nama	varchar(50)	nama produk
harga	int(10)	harga produk
material	varchar(75)	material produk
ukuran	varchar(75)	ukuran produk
ket	varchar(75)	keterangan produk

stok	int(3)	stok produk
gambar	varchar(50)	gambar produk

Tabel transaksi

Field	Type	Keterangan
id_trans	int(5)	kode transaksi
id_pembeli	int(10)	kode pembeli
tgl_trans	date	tanggal transaksi
total_bayar	int(11)	total pembayaran
status_trans	varchar(20)	status transaksi

Tabel transaksi_rinci

Field	Type	Keterangan
id_trans_rinci	int(5)	kode rincian transaksi
id_trans	int(5)	kode transaksi
id_produk	int(4)	kode produk
qty	int(10)	kuantitas produk
harga	int(10)	harga produk
tot_harga	int(10)	total harga produk

Tabel konfirmasi

Field	Type	Keterangan
id_kon	int(3)	kode konfirmasi
id_trans	int(5)	kode transaksi
bank	varchar(20)	nama bank pengirim
nm_pemilik	varchar(50)	nama pemilik rekening
total_bayar	int(11)	total pembayaran
tgl_bayar	date	tanggal pembayaran

Lampiran 2

Koding Halaman Admin

Inc.connection.php

```
<?php
# Konek ke Web Server Lokal
$myHost      = "localhost";
$myUser      = "root";
$myPass      = "";
$myDbs       = "dbtokohandmade"; // nama database, disesuaikan dengan database di
MySQL
```

```
# Konek ke Web Server Lokal
$koneksiadb = mysql_connect($myHost, $myUser, $myPass) or die ("Koneksi
MySQL gagal !");
```

```
# Memilih database pd MySQL Server
mysql_select_db($myDbs, $koneksiadb) or die ("Database $myDbs tidak ditemukan
!");
?>
```

Inc.library.php

```
<?php
# Pengaturan tanggal komputer
date_default_timezone_set("Asia/Jakarta");

# Fungsi untuk membuat kode otomatis
function buatKode($tabel, $inisial){
    $struktur      = mysql_query("SELECT * FROM $tabel");
    $field          = mysql_field_name($struktur,0);
    $panjang       = mysql_field_len($struktur,0);

    $qry           = mysql_query("SELECT MAX(".$field.") FROM ".$tabel);
    $row           = mysql_fetch_array($qry);
    if ($row[0]== "") {
        $angka=0;
    }
    else {
        $angka      = substr($row[0], strlen($inisial));
    }

    $angka++;
    $angka=strval($angka);
    $tmp          = "";
    for($i=1; $i<=($panjang-strlen($inisial)-strlen($angka)); $i++) {
```

```

        $tmp=$tmp."0";
    }
    return $inisial.$tmp.$angka;
}

# Fungsi untuk membalik tanggal dari format Indo (d-m-Y) -> English (Y-m-d)
function InggrisTgl($tanggal){
    $tgl=substr($tanggal,0,2);
    $bln=substr($tanggal,3,2);
    $thn=substr($tanggal,6,4);
    $tanggal="$thn-$bln-$tgl";
    return $tanggal;
}

# Fungsi untuk membalik tanggal dari format English (Y-m-d) -> Indo (d-m-Y)
function IndonesiaTgl($tanggal){
    $tgl=substr($tanggal,8,2);
    $bln=substr($tanggal,5,2);
    $thn=substr($tanggal,0,4);
    $tanggal="$tgl-$bln-$thn";
    return $tanggal;
}

# Fungsi untuk membalik tanggal dari format English (Y-m-d) -> Indo (d-m-Y)
function Indonesia2Tgl($tanggal){
    $namaBln = array("01" => "Januari", "02" => "Februari", "03" => "Maret",
    "04" => "April", "05" => "Mei", "06" => "Juni",
    "07" => "Juli", "08" => "Agustus", "09" =>
    "September", "10" => "Oktober", "11" => "November", "12" => "Desember");

    $tgl=substr($tanggal,8,2);
    $bln=substr($tanggal,5,2);
    $thn=substr($tanggal,0,4);
    $tanggal = "$tgl ".$namaBln[$bln]." $thn";
    return $tanggal;
}

function hitungHari($myDate1, $myDate2){
    $myDate1 = strtotime($myDate1);
    $myDate2 = strtotime($myDate2);

    return ($myDate2 - $myDate1)/ (24 *3600);
}

# Fungsi untuk membuat format rupiah pada angka (uang)

```

```

function format_angka($angka) {
    $hasil = number_format($angka,0, ",", ".");
    return $hasil;
}

# Fungsi untuk format tanggal, dipakai plugins Callendar
function form_tanggal($nama,$value=""){
    echo " <input type='text' name='$nama' id='$nama' size='11' maxlength='20'
value='$value'/>&nbsp;";
    <img src='images/calendar-add-icon.png' align='top' style='cursor:pointer;
margin-top:7px;'
alt='kalender'onclick="\displayCalendar(document.getElementById('$nama'),'dd-mm-
yyyy',this)\"/>
    ";
}

function angkaTerbilang($x){
    $abil = array("", "satu", "dua", "tiga", "empat", "lima", "enam", "tujuh", "delapan",
"sembilan", "sepuluh", "sebelas");
    if ($x < 12)
        return " " . $abil[$x];
    elseif ($x < 20)
        return angkaTerbilang($x - 10) . " belas";
    elseif ($x < 100)
        return angkaTerbilang($x / 10) . " puluh" . angkaTerbilang($x % 10);
    elseif ($x < 200)
        return " seratus" . angkaTerbilang($x - 100);
    elseif ($x < 1000)
        return angkaTerbilang($x / 100) . " ratus" . angkaTerbilang($x % 100);
    elseif ($x < 2000)
        return " seribu" . angkaTerbilang($x - 1000);
    elseif ($x < 1000000)
        return angkaTerbilang($x / 1000) . " ribu" . angkaTerbilang($x % 1000);
    elseif ($x < 1000000000)
        return angkaTerbilang($x / 1000000) . " juta" . angkaTerbilang($x % 1000000);
}
?>

```

Inc.seslogin.php

```

<?php
if(empty($_SESSION['SES_LOGIN'])) {
    echo "<center>";
    echo "<br><br><b>Maaf Akses Anda Ditolak!</b><br>
        Silahkan masukkan Data Login Anda dengan benar untuk bisa
mengakses halaman ini.";
    echo "</center>";
}

```

```

        // Refresh
        echo "<meta http-equiv='refresh' content='3; url=../index.php'>";
        exit;
    }
?>
Index.php
<?php
session_start();
include_once "library/inc.connection.php";
include_once "library/inc.library.php";

// Baca Jam pada Komputer
date_default_timezone_set("Asia/Jakarta");
?>
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=iso-8859-1" />
<title>:: HALAMAN ADMIN</title>
<link href="styles/style.css" rel="stylesheet" type="text/css">
<link rel="stylesheet" type="text/css" href="plugins/tigra_calendar/tcal.css"/>
<script type="text/javascript" src="plugins/tigra_calendar/tcal.js"></script>
</head>
<div id="wrap">
<body>
<table width="100%" class="table-main">
<tr>
<td height="103" colspan="2"><a href="?open"><div id="header"></div>
</a></td>
</tr>
<tr valign="top">
<td width="15%" style="border-right:5px solid #DDDDDD;"><div
style="margin:5px; padding:5px;"><?php include "menu.php"; ?></div></td>
<td width="69%" height="550"><div style="margin:5px; padding:5px;"><?php
include "buka_file.php";?></div></td>
</tr>
</table>
</body>
</div>
</html>
Menu.php
<?php
if(isset($_SESSION['SES_LOGIN'])){
# JIKA YANG LOGIN LEVEL ADMIN, menu di bawah yang dijalankan

```

```

?>
<ul>
    <li><a href='?open' title='Halaman Utama'>Home</a></li>
    <li><a href='?open=Produk-Data' title='Data Produk'>Data Produk</a></li>
    <li><a href='?open=Pembeli-Data' title='Data Pembeli'>Data
Pembeli</a></li>
    <li><a href='?open=Konfirmasi-Data' title='Data Konfirmasi'>Data
Konfirmasi</a></li>
    <li><a href='?open=Transaksi-Data' title='Data Transaksi'>Data
Transaksi</a></li>
    <li><a href='?open=Laporan' title='Laporan'>Laporan</a></li>
    <li><a href='?open=Logout' title='Logout (Exit)'>Logout</a></li>
</ul>
<?php
}
else {
# JIKA BELUM LOGIN (BELUM ADA SESION LEVEL YG DIBACA)
?>
<ul>
    <li><a href='?open=Login' title='Login System'>Login</a></li>
</ul>
<?php
}
?>
Main.php
<?php
if(isset($_SESSION['SES_LOGIN'])) {
    echo "<h2>Selamat Datang Admin !</h2>";
    echo "<b> Kamu berhasil login";
    exit;
}
else {
    echo "<h2>Selamat datang Admin!</h2>";
    echo "<b>Kamu belum login, silakan <a href='?open=Login' alt='Login'>login
</a>untuk mengakses sitem ini ";
}
?>
Buka_file.php
<?php
# KONTROL MENU PROGRAM
if($_GET) {
    // Jika mendapatkan variabel URL ?open
    switch($_GET['open']){
        case " :
            if(!file_exists ("main.php")) die ("File tidak ada!");

```

```
        include "main.php"; break;

case 'Halaman-Utama' :
    if(!file_exists ("main.php")) die ("File tidak ada!");
    include "main.php"; break;

case 'Login' :
    if(!file_exists ("login.php")) die ("File tidak ada!");
    include "login.php"; break;

case 'Login-Validasi' :
    if(!file_exists ("login_validasi.php")) die ("File tidak ada!");
    include "login_validasi.php"; break;

case 'Logout' :
    if(!file_exists ("login_out.php")) die ("File tidak ada!");
    include "login_out.php"; break;

# DATA PRODUK
case 'Produk-Data' :
    if(!file_exists ("produk_data.php")) die ("File tidak ada!");
    include "produk_data.php"; break;
case 'Produk-Add' :
    if(!file_exists ("produk_add.php")) die ("File tidak ada!");
    include "produk_add.php"; break;
case 'Produk-Delete' :
    if(!file_exists ("produk_delete.php")) die ("File tidak ada!");
    include "produk_delete.php"; break;
case 'Produk-Edit' :
    if(!file_exists ("produk_edit.php")) die ("File tidak ada!");
    include "produk_edit.php"; break;

# DATA PEMBELI
case 'Pembeli-Data' :
    if(!file_exists ("pembeli_data.php")) die ("File tidak ada!");
    include "pembeli_data.php"; break;

# DATA KONFIRMASI
case 'Konfirmasi-Data' :
    if(!file_exists ("konfirmasi_data.php")) die ("File tidak ada!");
    include "konfirmasi_data.php"; break;

# DATA KONFIRMASI
case 'Transaksi-Data' :
```



```

        if(!file_exists ("transaksi_data.php")) die ("File tidak ada!");
        include "transaksi_data.php"; break;
# REPORT INFORMASI / LAPORAN DATA
case 'Laporan' :
    if(!file_exists ("menu_laporan.php")) die ("File tidak
ada!");
        include "menu_laporan.php"; break;

# LAPORAN MASTER DATA
case 'Laporan-Produk' :
    if(!file_exists ("laporan_produk.php")) die ("File tidak
ada!");
        include "laporan_produk.php"; break;

case 'Laporan-Transaksi' :
    if(!file_exists ("laporan_transaksi.php")) die ("File tidak
ada!");
        include "laporan_transaksi.php"; break;

case 'Laporan-Transaksi-Periode' :
    if(!file_exists ("laporan_transaksi_periode.php")) die
("File tidak ada!");
        include "laporan_transaksi_periode.php"; break;

    default:
        if(!file_exists ("main.php")) die ("File tidak ada!");
        include "main.php";
        break;
    }
}
else {
    // Jika tidak mendapatkan variabel URL : ?page
    if(!file_exists ("main.php")) die ("File tidak ada!");
    include "main.php";
}
?>

```

Login.php

```

<form action="?open=Login-Validasi" method="post" name="form1" target="_self">
<table width="500" border="0" align="center" cellpadding="2" cellspacing="1"
bgcolor="#999999" class="table-list">
<tr>

```

```

<td width="106" rowspan="4" align="center" bgcolor="#CCCCCC"></td>
<th colspan="2" bgcolor="#CCCCCC"><b>LOGIN ADMIN</b></th>
</tr>
<tr>
<td width="117" bgcolor="#FFFFFF"><b>Username</b></td>
<td width="263" bgcolor="#FFFFFF"><b>:
<input name="txtUser" type="text" size="30" maxlength="20" />
</b></td>
</tr>
<tr>
<td bgcolor="#FFFFFF"><b>Password</b></td>
<td bgcolor="#FFFFFF"><b>:
<input name="txtPassword" type="password" size="30" maxlength="20" />
</b></td>
</tr>
<tr>
<td bgcolor="#FFFFFF">&nbsp;</td>
<td bgcolor="#FFFFFF"><input type="submit" name="btnLogin" value=" Login "
/></td>
</tr>
</table>
</form>

```

Login_validasi.php

```

?php
# MEMBACA TOMBOL KOGIN DARI FILE login.php
if(isset($_POST['btnLogin'])){
    # Baca variabel form
    $txtUser          = $_POST['txtUser'];
    $txtUser          = str_replace("'", "&acute;", $txtUser);

    $txtPassword     = $_POST['txtPassword'];
    $txtPassword     = str_replace("'", "&acute;", $txtPassword);

    # VALIDASI FORM, jika ada kotak yang kosong, buat pesan error ke dalam
    kotak $pesanError
    $pesanError = array();
    if ( trim($txtUser)=="" ) {
        $pesanError[] = "Data <b> Username </b> tidak boleh kosong !";
    }
    if (trim($txtPassword)=="" ) {

```



```

session_destroy();
echo "<meta http-equiv='refresh' content='0; url=?open'>";
exit;
?>

```

Produk_data.php

```

<?php
//include_once "library/inc.seslogin.php";
include_once "library/inc.connection.php";
include_once "library/inc.library.php";

# UNTUK PAGING (PEMBAGIAN HALAMAN)
$baris      = 50;
$shalaman   = isset($_GET['hal']) ? $_GET['hal'] : 0;
$pageSql    = "SELECT * FROM produk";
$pageQry    = mysql_query($pageSql, $koneksi) or die ("Error: ".mysql_error());
$jmlData    = mysql_num_rows($pageQry);
$maksData   = ceil($jmlData/$baris);
?>

<h2> MANAJEMEN DATA PRODUK</h2>
<p><a href="?open=Produk-Add" target="_self"></a></p>
<p>
</p>
<table class="table-list" width="902" border="0" cellspacing="1" cellpadding="2">
<tr>
<th width="23" align="center" bgcolor="#CCCCCC">No</th>
<th width="68" bgcolor="#CCCCCC">Id Produk</th>
<th width="56" bgcolor="#CCCCCC" align="center"><b>kategori</b></th>
<th width="105" bgcolor="#CCCCCC" align="center"><b>nama</b></th>
<th width="64" bgcolor="#CCCCCC" align="center"><b>harga</b></th>
<th width="63" bgcolor="#CCCCCC" align="center"><b>material</b></th>
<th width="78" bgcolor="#CCCCCC" align="center"><b>ukuran</b></th>
<th width="97" bgcolor="#CCCCCC" align="center"><b>ket</b></th>
<th width="56" bgcolor="#CCCCCC" align="center"><b>stok</b></th>
<th width="113" bgcolor="#CCCCCC" align="center"><b>file gambar</b></th>
<td colspan="2" align="center" bgcolor="#CCCCCC"><strong>Tools</strong></td>
</tr>
<?php
    // Skrip menampilkan data dari database
    $mySql = "SELECT * FROM produk ORDER BY id_produk ASC LIMIT
$shalaman, $baris";
    $myQry = mysql_query($mySql, $koneksi) or die ("Query salah :
".mysql_error());
    $nomor = 0;
    while ($myData = mysql_fetch_array($myQry)) {

```

```

        $nomor++;
        $Kode = $myData['id_produk'];
        ?>
</tr>
<td><?php echo $nomor; ?></td>
<td><?php echo $myData['id_produk']; ?></td>
<td><?php echo $myData['kategori']; ?></td>
<td><?php echo $myData['nama']; ?></td>
<td>Rp.<?php echo $myData['harga']; ?></td>
<td><?php echo $myData['material']; ?></td>
<td><?php echo $myData['ukuran']; ?></td>
<td><?php echo $myData['ket']; ?></td>
<td><?php echo $myData['stok']; ?></td>
<td><?php echo $myData['gambar']; ?></td>

<td width="53" align="center"><a href="?open=Produk-Edit&Kode=<?php echo
$Kode; ?>" target="_self" alt="Edit Data">Edit</a></td>
<td width="65" align="center"><a href="?open=Produk-Delete&Kode=<?php echo
$Kode; ?>" target="_self" alt="Delete Data" onclick="return confirm('ANDA YAKIN
AKAN MENGHAPUS DATA BARANG INI ... ?')">Delete</a></td>
</tr>
<?php } ?>
<tr>
<td colspan="3"><strong>Jumlah Data :</strong><?php echo $jmlData; ?></td>
<td colspan="6" align="right"><strong>Halaman ke :</strong>
<?php
    for ($h = 1; $h <= $maksData; $h++) {
        $list[$h] = $baris * $h - $baris;
        echo " <a href=?open=Produk-Data&hal=$list[$h]>$h</a> ";
    }
    ?></td>
</tr>
</table>
Produk_add.php
<html>
<head>
<title>Input Products</title>
</head>

<body>
<?php
echo "$_SESSION[username]";
include "library/inc.connection.php";
if (isset($_POST['Input'])) {
    $kategori = addslashes (strip_tags ($_POST['kategori']));

```

```

($ _POST['nama']));
($ _POST['harga']));
($ _POST['material']));
($ _POST['ukuran']));
($ _POST['keterangan']));
($ _POST['stok']));

$nama = addslashes (strip_tags
$nama_file = $_FILES['fupload']['tmp_name'];
$nama_file = $_FILES['fupload']['name'];
$nama_file_unik = $acak.$nama_file;

$harga = addslashes (strip_tags
$material = addslashes (strip_tags
$ukuran = addslashes (strip_tags
$keterangan = addslashes (strip_tags
$stok = addslashes (strip_tags

//insert ke tabel
// Apabila ada gambar yang diupload
if (!empty($lokasi_file)){
// Apabila tipe gambar bukan jpeg akan tampil peringatan
if ($tipe_file != "image/jpeg" AND $tipe_file != "image/pjpeg"){
echo "Gagal menyimpan data !!! <br>
Tipe file <b>$nama_file</b> : $tipe_file <br>
Tipe file yang diperbolehkan adalah : <b>JPG/JPEG</b>.<br>";
echo "<a href=javascript:history.go(-1)>Ulangi Lagi</a>";
}
else{
move_uploaded_file($lokasi_file,"image_produk/$nama_file_unik");}}

$query = "INSERT INTO produk
VALUES('$id','$kategori','$nama','$harga','$material','$ukuran','$keterangan','$stok','$
nama_file_unik)";

$sql = mysql_query ($query) or die

(mysql_error());

if ($sql) {
echo "<h2><font color=blue>Data
berhasil ditambahkan</font></h2>"; }

else {
echo "<h2><font color=red>Data gagal
ditambahkan</font></h2>"; }

}
?>

```

```

<h2 class="style1">INPUT DATA PRODUK</h2>
<FORM ACTION="" METHOD="post" NAME="input" enctype="multipart/form-
data">
<table class="table-list" width="100%" border="0" cellspacing="1" cellpadding="3">
<tr><td>Kategori</td>
      <td><select name='kategori' size="1">
<option value="0">-Pilih Kategori-</option>
      <option>Bros</option>
      <option>Gelang</option>
      <option>Kalung</option>
      <option>Kado</option>
      <option>Lainnya</option>

      </select>
</td></tr>
<tr>
<td width="100">Nama</td>
<td width="300"><input type="text" name="nama" size="50" maxlength="50"></td>
</tr>
<tr>
<td width="100">Harga</td>
<td width="300"><input type="text" name="harga" size="50" maxlength="50"></td>
</tr>
<tr>
<td width="100">Material</td>
<td width="300"><input type="text" name="material" size="50"
maxlength="50"></td>
</tr>
<tr>
<td width="100">Ukuran </td>
<td width="300"><input type="text" name="ukuran" size="50"
maxlength="50"></td>
</tr>
<tr>
<td width="100">Keterangan</td>
<td width="300"><input type="text" name="keterangan" size="50"
maxlength="50"></td>
</tr>
<tr>
<td width="100">Stok</td>
<td width="300"><input type="text" name="stok" size="50" maxlength="50"></td>
</tr>
<tr>
<td width="100">Gambar</td>

```



```

$stok = addslashes (strip_tags
($_POST['stok']));
$lokasi_file = $_FILES['fupload']['tmp_name'];
$ tipe_file = $_FILES['fupload']['type'];
$nama_file = $_FILES['fupload']['name'];
$cacak = rand(000000,999999);
$nama_file_unik = $acak.$nama_file;

//insert ke tabel
// Apabila ada gambar yang diupload
if (!empty($lokasi_file)){
// Apabila tipe gambar bukan jpeg akan tampil peringatan
if ($tipe_file != "image/jpeg" AND $tipe_file != "image/pjpeg"){
echo "Gagal menyimpan data !!! <br>
Tipe file <b>$nama_file</b> : $tipe_file <br>
Tipe file yang diperbolehkan adalah : <b>JPG/JPEG</b>.<br>";
echo "<a href=javascript:history.go(-1)>Ulangi Lagi</a>";
}
else{
move_uploaded_file($lokasi_file,"image_produk/$nama_file_unik");}
//insert ke tabel
$query = "UPDATE produk SET
kategori='$kategori',nama='$nama',harga='$harga',material='$material',ukuran='$ukuran',ket='$keterangan',stok='$stok',gambar='$nama_file_unik' where id_produk=$kk";
$sql = mysql_query ($query) or die

(mysql_error());

if ($sql) {
echo "<h2><font color=blue>Data
berhasil diedit</font></h2>";
} else {
echo "<h2><font color=red>Data gagal
diedit</font></h2>";
}
}
?>
<h2 class="style1">EDIT DATA PRODUK</h2>
<FORM ACTION="" METHOD="post" NAME="input" enctype="multipart/form-
data">
<table class="table-list" width="100%" border="0" cellpadding="3">
<tr>
<td width="100">Kategori Lama</td>
<td width="300"><input type="text" name="kat" value="<?php echo $mhs[1]; ?>"
size="50" maxlength="50"></td>
</tr>
<tr><td>Kategori Baru</td>
<td><select name='kategori' size="1">

```

```

<option value="0">-Pilih Kategori-</option>
    <option>Bros</option>
    <option>Gelang</option>
    <option>Kalung</option>
    <option>Kado</option>
    <option>Lainnya</option>

    </select>
</td></tr>
<tr>
<td width="100">Nama</td>
<td width="300"><input type="text" name="nama" value="<?php echo $mhs[2]; ?>"
size="50" maxlength="50"></td>
</tr>
<tr>
<td width="100">Harga</td>
<td width="300"><input type="text" name="harga" value="<?php echo $mhs[3]; ?>"
"size="50" maxlength="50"></td>
</tr>
<tr>
<td width="100">Material</td>
<td width="300"><input type="text" name="material" value="<?php echo $mhs[4];
?>" size="50" maxlength="50"></td>
</tr>
<tr>
<td width="100">Ukuran </td>
<td width="300"><input type="text" name="ukuran" value="<?php echo $mhs[5];
?>" size="50" maxlength="50"></td>
</tr>
<tr>
<td width="100">Keterangan</td>
<td width="300"><input type="text" name="keterangan" value="<?php echo
$mhs[6]; ?> " size="50" maxlength="50"></td>
</tr>
<tr>
<td width="100">Stok</td>
<td width="300"><input type="text" name="stok" value="<?php echo $mhs[7]; ?>"
size="50" maxlength="50"></td>
</tr>
<tr>
<td width="100">Gambar Lama</td>
<td width="300"><input type="text" name="gambar" value="<?php echo $mhs[8]; ?>"
" size="50" maxlength="50"></td>
</tr>
<tr>

```



```

include_once "library/inc.library.php";

# UNTUK PAGING (PEMBAGIAN HALAMAN)
$baris      = 50;
$shalaman  = isset($_GET['hal']) ? $_GET['hal'] : 0;
$pageSql    = "SELECT * FROM pembeli";
$pageQry    = mysql_query($pageSql, $koneksi) or die ("Error: ".mysql_error());
$jmlData    = mysql_num_rows($pageQry);
$maksData   = ceil($jmlData/$baris);
?>
<h2>DAFTAR PEMBELI</h2>
<table class="table-list" width="991" border="0" cellspacing="1" cellpadding="2">
<tr>
<td width="30" align="center" bgcolor="#CCCCCC"><strong>No</strong></td>
<td width="142" bgcolor="#CCCCCC" align="center"><b>Nama</b></td>
<td width="72" bgcolor="#CCCCCC" align="center"><b>Email</b></td>
<td width="92" bgcolor="#CCCCCC" align="center"><b>No. Telepon</b></td>
<td width="79" bgcolor="#CCCCCC" align="center"><b>Tanggal Lahir</b></td>
<td width="82" bgcolor="#CCCCCC" align="center"><b>Jenis Kelamin</b></td>
<td width="112" bgcolor="#CCCCCC" align="center"><b>Alamat</b></td>
<td width="111" bgcolor="#CCCCCC" align="center"><b>Provinsi</b></td>
<td width="107" bgcolor="#CCCCCC" align="center"><b>Kab/Kota</b></td>
<td width="79" bgcolor="#CCCCCC" align="center"><b>Kode Pos</b></td>
</tr>
<?php
    // Skrip menampilkan data dari database
    $mySql    = "SELECT * FROM pembeli ORDER BY nama ASC";
    $myQry    = mysql_query($mySql, $koneksi) or die ("Query
salah : ".mysql_error());
    $nomor    = 0;
    while ($myData = mysql_fetch_array($myQry)) {
        $nomor++;
    }
?>
<tr>
<td align="center"><?php echo $nomor; ?></td>
<td><?php echo $myData['nama']; ?></td>
<td><?php echo $myData['email']; ?></td>
<td><?php echo $myData['no_telp']; ?></td>
<td><?php echo $myData['tgl_lhr']; ?></td>
<td><?php echo $myData['jk']; ?></td>
<td><?php echo $myData['alamat']; ?></td>
<td><?php echo $myData['provinsi']; ?></td>
<td><?php echo $myData['kab_kota']; ?></td>
<td><?php echo $myData['kd_pos']; ?></td>
</tr>

```

```

<?php } ?>
<tr>
<td colspan="3"><strong>Jumlah Data :</strong><?php echo $jmlData; ?></td>
<td colspan="6" align="right"><strong>Halaman ke :</strong>
<?php
    for ($h = 1; $h <= $maksData; $h++) {
        $list[$h] = $barisData * $h - $barisData;
        echo " <a href='?open=Pembeli-Data&hal=$list[$h]'>$h</a> ";
    }
?></td>
</tr>
</table>

```

Konfirmasi_data.php

```

<?php
//include_once "library/inc.seslogin.php";
include_once "library/inc.connection.php";
include_once "library/inc.library.php";

# UNTUK PAGING (PEMBAGIAN HALAMAN)
$baris      = 50;
$shalaman   = isset($_GET['hal']) ? $_GET['hal'] : 0;
$pageSql    = "SELECT * FROM pembeli";
$pageQry    = mysql_query($pageSql, $koneksiDb) or die ("Error: ".mysql_error());
$jmlData    = mysql_num_rows($pageQry);
$maksData   = ceil($jmlData/$baris);
?>
<h2>DAFTAR PEMBELI</h2>
<table class="table-list" width="991" border="0" cellspacing="1" cellpadding="2">
<tr>
<td width="30" align="center" bgcolor="#CCCCCC"><strong>No</strong></td>
<td width="142" bgcolor="#CCCCCC" align="center"><b>Nama</b></td>
<td width="72" bgcolor="#CCCCCC" align="center"><b>Email</b></td>
<td width="92" bgcolor="#CCCCCC" align="center"><b>No. Telepon</b></td>
<td width="79" bgcolor="#CCCCCC" align="center"><b>Tanggal Lahir</b></td>
<td width="82" bgcolor="#CCCCCC" align="center"><b>Jenis Kelamin</b></td>
<td width="112" bgcolor="#CCCCCC" align="center"><b>Alamat</b></td>
<td width="111" bgcolor="#CCCCCC" align="center"><b>Provinsi</b></td>
<td width="107" bgcolor="#CCCCCC" align="center"><b>Kab/Kota</b></td>
<td width="79" bgcolor="#CCCCCC" align="center"><b>Kode Pos</b></td>
</tr>
<?php
    // Skrip menampilkan data dari database
    $mySql    = "SELECT * FROM pembeli ORDER BY nama ASC";
    $myQry    = mysql_query($mySql, $koneksiDb) or die ("Query
salah : ".mysql_error());

```

```

        $nomor = 0;
        while ($myData = mysql_fetch_array($myQry)) {
            $nomor++;
        }
    }
    <tr>
    <td align="center"><?php echo $nomor; ?></td>
    <td><?php echo $myData['nama']; ?></td>
    <td><?php echo $myData['email']; ?></td>
    <td><?php echo $myData['no_telp']; ?></td>
    <td><?php echo $myData['tgl_lhr']; ?></td>
    <td><?php echo $myData['jk']; ?></td>
    <td><?php echo $myData['alamat']; ?></td>
    <td><?php echo $myData['provinsi']; ?></td>
    <td><?php echo $myData['kab_kota']; ?></td>
    <td><?php echo $myData['kd_pos']; ?></td>
    </tr>
    <?php } ?>
    <tr>
    <td colspan="3"><strong>Jumlah Data :</strong><?php echo $jmlData; ?></td>
    <td colspan="6" align="right"><strong>Halaman ke :</strong>
    <?php
        for ($h = 1; $h <= $maksData; $h++) {
            $list[$h] = $barisData * $h - $barisData;
            echo " <a href='?open=Pembeli-Data&hal=$list[$h]>$h</a> ";
        }
    ?></td>
    </tr>
</table>

```

Transaksi_data.php

```

<?php
//include_once "library/inc.seslogin.php";
include_once "library/inc.connection.php";
include_once "library/inc.library.php";

# UNTUK PAGING (PEMBAGIAN HALAMAN)
$baris      = 50;
$halaman    = isset($_GET['hal']) ? $_GET['hal'] : 0;
$pageSql    = "SELECT * FROM pembeli";
$pageQry    = mysql_query($pageSql, $koneksi) or die ("Error: ".mysql_error());
$jmlData    = mysql_num_rows($pageQry);
$maksData   = ceil($jmlData/$baris);
?>
<h2>DAFTAR PEMBELI</h2>
<table class="table-list" width="991" border="0" cellspacing="1" cellpadding="2">
<tr>

```

```

<td width="30" align="center" bgcolor="#CCCCCC"><strong>No</strong></td>
<td width="142" bgcolor="#CCCCCC"align="center"><b>Nama</b></td>
<td width="72" bgcolor="#CCCCCC"align="center"><b>Email</b></td>
<td width="92" bgcolor="#CCCCCC"align="center"><b>No. Telepon</b></td>
<td width="79" bgcolor="#CCCCCC"align="center"><b>Tanggal Lahir</b></td>
<td width="82" bgcolor="#CCCCCC"align="center"><b>Jenis Kelamin</b></td>
<td width="112" bgcolor="#CCCCCC"align="center"><b>Alamat</b></td>
<td width="111" bgcolor="#CCCCCC"align="center"><b>Provinsi</b></td>
<td width="107" bgcolor="#CCCCCC"align="center"><b>Kab/Kota</b></td>
<td width="79" bgcolor="#CCCCCC"align="center"><b>Kode Pos</b></td>
</tr>
<?php
    // Skrip menampilkan data dari database
    $mySql      = "SELECT * FROM pembeli ORDER BY nama ASC";
    $myQry      = mysql_query($mySql, $koneksiDb) or die ("Query
salah : ".mysql_error());
    $nomor = 0;
    while ($myData = mysql_fetch_array($myQry)) {
        $nomor++;
    }
    ?>
<tr>
<td align="center"><?php echo $nomor; ?></td>
<td><?php echo $myData['nama']; ?></td>
<td><?php echo $myData['email']; ?></td>
<td><?php echo $myData['no_telp']; ?></td>
<td><?php echo $myData['tgl_lhr']; ?></td>
<td><?php echo $myData['jk']; ?></td>
<td><?php echo $myData['alamat']; ?></td>
<td><?php echo $myData['provinsi']; ?></td>
<td><?php echo $myData['kab_kota']; ?></td>
<td><?php echo $myData['kd_pos']; ?></td>
</tr>
<?php } ?>
<tr>
<td colspan="3"><strong>Jumlah Data :</strong><?php echo $jmlData; ?></td>
<td colspan="6" align="right"><strong>Halaman ke :</strong>
<?php
    for ($h = 1; $h <= $maksData; $h++) {
        $list[$h] = $barisData * $h - $barisData;
        echo " <a href='?open=Pembeli-Data&hal=$list[$h]'>$h</a> ";
    }
    ?></td>
</tr>
</table>

```

Rincian_transaksi.php

```

<?php
//include_once "../library/inc.seslogin.php";
include_once "library/inc.connection.php";
include_once "library/inc.library.php";

if($_GET) {
    # Baca variabel URL
    $noNota = $_GET['noNota'];

    # Perintah untuk mendapatkan data dari tabel penjualan
    $mySql = "SELECT * FROM transaksi WHERE id_trans='$noNota'";
    $myQry = mysql_query($mySql, $koneksi) or die ("Query salah :
".mysql_error());
    $myData = mysql_fetch_array($myQry);
}
else {
    echo "Nomor Transaksi Tidak Terbaca";
    exit;
}
?>
<html>
<head>
<title>:: Rincian Transaksi</title>
<link href="../styles/styles_cetak.css" rel="stylesheet" type="text/css"></head>
<body>
<h2> Rincian Transaksi </h2>
<table width="450" border="0" cellspacing="1" cellpadding="4" class="table-print">
<tr>
<td width="158"><b>Id Transaksi </b></td>
<td width="10"><b>:</b></td>
<td width="254" valign="top"><strong><?php echo $myData['id_trans'];
?></strong></td>
</tr>
<tr>
<td><b>Tgl. Transaksi </b></td>
<td><b>:</b></td>
<td valign="top"><?php echo IndonesiaTgl($myData['tgl_trans']); ?></td>
</tr>
</table>

<html>

<link href="../styles/styles_cetak.css" rel="stylesheet" type="text/css"></head>
<body>

```



```

<p><strong>DAFTAR ITEM BARANG </strong></p>
<table class="table-list" width="700" border="0" cellspacing="1" cellpadding="2">
<tr>
<td width="34" align="center" bgcolor="#F5F5F5"><b>No</b></td>
<td width="56" bgcolor="#F5F5F5"><strong>Kode </strong></td>
<td width="323" bgcolor="#F5F5F5"><b>Nama Barang</b></td>
<td width="92" align="right" bgcolor="#F5F5F5"><b> Harga (Rp) </b></td>
<td width="60" align="right" bgcolor="#F5F5F5"><b> Jumlah </b></td>
<td width="104" align="right" bgcolor="#F5F5F5"><strong>Subtotal(Rp)
</strong></td>
</tr>
<?php
    // Buat variabel
    $subTotalJual = 0;
    $grandTotalJual = 0;

    // SQL menampilkan item barang yang dijual
    $mySql ="SELECT transaksi_rinci.*, produk.nama FROM transaksi_rinci
LEFT JOIN produk ON
transaksi_rinci.id_produk=produk.id_produk
WHERE transaksi_rinci.id_trans='$noNota'
ORDER BY transaksi_rinci.id_produk";
    $myQry = mysql_query($mySql, $koneksi) or die ("Gagal Query
Tmp".mysql_error());
    $nomor = 0;
    while($myData = mysql_fetch_array($myQry)) {
        $nomor++;
        $subTotalJual = $myData['qty'] * $myData['harga'];
        $grandTotalJual = $grandTotalJual + $subTotalJual;
    }
</tr>
<td align="center"><?php echo $nomor; ?></td>
<td><?php echo $myData['id_trans']; ?></td>
<td><?php echo $myData['nama']; ?></td>
<td align="right"><?php echo format_angka($myData['harga']); ?></td>
<td align="right"><?php echo format_angka($myData['qty']); ?></td>
<td align="right"><?php echo format_angka($subTotalJual); ?></td>
</tr>
<?php } ?>
<tr>
<td colspan="5" align="right"><b> Grand Total (Rp) : </b></td>

```

```

<td align="right" bgcolor="#F5F5F5"><strong><?php echo
format_angka($grandTotalJual); ?></strong></td>
</tr>
</table>
<br/>
</body>
</html>

```

Menu_laporan.php

```

<ul>
    <li><a href="?open=Laporan-Produk">Laporan Data Produk</a></li>
    <li><a href="?open=Laporan-Transaksi">Laporan Transaksi</a></li>
    <li><a href="?open=Laporan-Transaksi-Periode">Laporan Transaksi per
Periode</a></li>

```

```

</ul>

```

Laporan_produk.php

```

<?php
//include_once "library/inc.seslogin.php";
include_once "library/inc.connection.php";
include_once "library/inc.library.php";
# UNTUK PAGING (PEMBAGIAN HALAMAN)
$baris      = 10;
$shalaman  = isset($_GET['hal']) ? $_GET['hal'] : 0;
$pageSql   = "SELECT * FROM produk";
$pageQry   = mysql_query($pageSql, $koneksiDB) or die ("Error: ".mysql_error());
$jmlData   = mysql_num_rows($pageQry);
$maksData  = ceil($jmlData/$baris);
?>
<h2>LAPORAN DATA PRODUK</h2>

```

```

<table class="table-list" width="991" border="0" cellspacing="1" cellpadding="2">
<tr>
<td width="31" align="center" bgcolor="#CCCCCC"><strong>No</strong></td>
<td width="102" bgcolor="#CCCCCC" align="center"><b>id produk</b></td>
<td width="86" bgcolor="#CCCCCC" align="center"><b>kategori</b></td>
<td width="128" bgcolor="#CCCCCC" align="center"><b>nama</b></td>
<td width="81" bgcolor="#CCCCCC" align="center"><b>harga</b></td>
<td width="85" bgcolor="#CCCCCC" align="center"><b>material</b></td>
<td width="116" bgcolor="#CCCCCC" align="center"><b>ukuran</b></td>
<td width="137" bgcolor="#CCCCCC" align="center"><b>ket</b></td>
<td width="48" bgcolor="#CCCCCC" align="center"><b>stok</b></td>
<td width="126" bgcolor="#CCCCCC" align="center"><b>file gambar</b></td>
</tr>

```

```

<?php
    // Skrip menampilkan data dari database
    $mySql      = "SELECT * FROM produk ORDER BY id_produk";
    $myQry      = mysql_query($mySql, $koneksi) or die ("Query
salah : ".mysql_error());
    $nomor = 0;
    while ($myData = mysql_fetch_array($myQry)) {
        $nomor++;
    }
    ?>
<tr>
<td align="center"><?php echo $nomor; ?></td>
<td><?php echo $myData['id_produk']; ?></td>
<td><?php echo $myData['kategori']; ?></td>
<td><?php echo $myData['nama']; ?></td>
<td>Rp.<?php echo $myData['harga']; ?></td>
<td><?php echo $myData['material']; ?></td>
<td><?php echo $myData['ukuran']; ?></td>
<td><?php echo $myData['ket']; ?></td>
<td><?php echo $myData['stok']; ?></td>
<td><?php echo $myData['gambar']; ?></td>
</tr>
<?php } ?>
<tr>
<td colspan="3"><strong>Jumlah Data :</strong><?php echo $jmlData; ?></td>
<td colspan="6" align="right"><strong>Halaman ke :</strong>
<?php
    for ($h = 1; $h <= $maksData; $h++) {
        $list[$h] = $barisData * $h - $barisData;
        echo " <a href='?open=Laporan-Produk&hal=$list[$h]>$h</a> ";
    }
    ?></td>
</tr>
</table>

```

Laporan_transaksi.php

```

<?php
//include_once "library/inc.seslogin.php";
include_once "library/inc.connection.php";
include_once "library/inc.library.php";
?>
<h2>LAPORAN DATA TRANSAKSI</h2>
<table class="table-list" width="816" border="0" cellspacing="1" cellpadding="2">
<tr>
<td width="60" align="center" bgcolor="#CCCCCC"><strong>No</strong></td>
<td width="105" bgcolor="#CCCCCC" align="center"><b>Id Transaksi</b></td>

```

```

<td width="171" bgcolor="#CCCCCC"align="center"><b>Nama Pembeli</b></td>
<td width="162" bgcolor="#CCCCCC"align="center"><b>Tanggal
Transaksi</b></td>
<td width="153" bgcolor="#CCCCCC"align="center"><b>Total
Pembayaran</b></td>
<td width="134" bgcolor="#CCCCCC"align="center"><b>Status Transaksi</b></td>
</tr>
<?php
    // Skrip menampilkan data dari database
    $mySql      = "SELECT transaksi.id_trans, transaksi.tgl_trans,
transaksi.total_bayar, transaksi.status_trans, pembeli.nama FROM transaksi, pembeli
WHERE pembeli.id_pembeli=transaksi.id_pembeli ORDER BY id_trans";
    $myQry      = mysql_query($mySql, $koneksi) or die ("Query
salah : ".mysql_error());
    $nomor = 0;
    while ($myData = mysql_fetch_array($myQry)) {
        $nomor++;
    }
</tr>
<td align="center"><?php echo $nomor; ?></td>
<td><?php echo $myData['id_trans']; ?></td>
<td><?php echo $myData['nama']; ?></td>
<td><?php echo $myData['tgl_trans']; ?></td>
<td>Rp.<?php echo $myData['total_bayar']; ?></td>
<td><?php echo $myData['status_trans']; ?></td>
</tr>
<?php } ?>

</table>

```

Laporan_transaksi_periode.php

```

<?php
//include_once "library/inc.seslogin.php";
include_once "library/inc.connection.php";
include_once "library/inc.library.php";

# Deklarasi variabel
$filterSQL = "";
$tglAwal   = "";
$tglAkhir  = "";

# Membaca tanggal dari form, jika belum di-POST formnya, maka diisi dengan
tanggal sekarang
$tglAwal   = isset($_POST['cmbTglAwal']) ? $_POST['cmbTglAwal'] : "01-
".date('m-Y');

```

```
$tglAkhir      = isset($_POST['cmbTglAkhir']) ? $_POST['cmbTglAkhir'] : date('d-
m-Y');
```

```
// Jika tombol filter tanggal (Tampilkan) diklik
if (isset($_POST['btnTampil'])) {
    // Membuat sub SQL filter data berdasarkan 2 tanggal (periode)
    $filterSQL = "WHERE ( tgl_trans BETWEEN '".InggrisTgl($tglAwal)." AND
'".InggrisTgl($tglAkhir)."'";
}
else {
    // Membaca data tanggal dari URL, saat menu Pages diklik
    $tglAwal      = isset($_GET['tglAwal']) ? $_GET['tglAwal'] : $tglAwal;
    $tglAkhir     = isset($_GET['tglAkhir']) ? $_GET['tglAkhir'] : $tglAkhir;

    // Membuat sub SQL filter data berdasarkan 2 tanggal (periode)
    $filterSQL = "WHERE ( tgl_trans BETWEEN '".InggrisTgl($tglAwal)." AND
'".InggrisTgl($tglAkhir)."'";
}
}
```

```
# UNTUK PAGING (PEMBAGIAN HALAMAN)
```

```
$barisData      = 50;
$shalaman       = isset($_GET['hal']) ? $_GET['hal'] : 0;
$pageSql        = "SELECT * FROM transaksi $filterSQL";
$pageQry        = mysql_query($pageSql, $koneksi) or die ("error paging:
".mysql_error());
$jumData        = mysql_num_rows($pageQry);
$maksData       = ceil($jumData/$barisData);
```

```
// Baca Jam pada Komputer
```

```
date_default_timezone_set("Asia/Jakarta");
```

```
?>
```

```
<html>
```

```
<head>
```

```
<title> :: Laporan Transaksi Per Periode</title>
```

```
<link href="styles/style.css" rel="stylesheet" type="text/css">
```

```
<link rel="stylesheet" type="text/css" href="plugins/tigra_calendar/tcal.css"/>
```

```
<script type="text/javascript" src="plugins/tigra_calendar/tcal.js"></script>
```

```
</head>
```

```
<body>
```

```
<h2>LAPORAN TRANSAKSI PER PERIODE</h2>
```

```
<form action="<?php $_SERVER['PHP_SELF']; ?>" method="post" name="form1"
target="_self">
```

```
<table width="500" border="0" class="table-list">
```

```
<tr>
```

```
<td colspan="3" bgcolor="#CCCCCC"><strong>PERIODE Transaksi </strong></td>
```

```

</tr>
<tr>
<td width="90"><strong>Periode </strong></td>
<td width="5"><strong>:</strong></td>
<td width="391"><input name="cmbTglAwal" type="text" class="tcal" value="<?php
echo $tglAwal; ?>" />
    s/d <input name="cmbTglAkhir" type="text" class="tcal" value="<?php echo
$tglAkhir; ?>" /></td>
</tr>
<tr>
<td>&nbsp;</td>
<td>&nbsp;</td>
<td><input name="btnTampil" type="submit" value=" Tampilkan " /></td>
</tr>
</table>
</form>
<table class="table-list" width="816" border="0" cellspacing="1" cellpadding="2">
<tr>
<td width="60" align="center" bgcolor="#CCCCCC"><strong>No</strong></td>
<td width="105" bgcolor="#CCCCCC" align="center"><b>Id Transaksi</b></td>
<td width="171" bgcolor="#CCCCCC" align="center"><b>Nama Pembeli</b></td>
<td width="162" bgcolor="#CCCCCC" align="center"><b>Tanggal
Transaksi</b></td>
<td width="153" bgcolor="#CCCCCC" align="center"><b>Total
Pembayaran</b></td>
<td width="134" bgcolor="#CCCCCC" align="center"><b>Status Transaksi</b></td>
</tr>
<?php
    # Perintah untuk menampilkan Penjualan dengan Filter Periode
    $mySql = "SELECT * FROM transaksi $filterSQL ORDER BY id_trans
DESC LIMIT $halaman, $barisData";
    $myQry = mysql_query($mySql, $koneksiDb) or die ("Query 1 salah :
".mysql_error());
    $nomor = $halaman;
    while ($myData = mysql_fetch_array($myQry)) {
        $nomor++;
        $noNota = $myData['id_trans'];
    }
    ?>
<tr>
<td align="center"><?php echo $nomor; ?></td>
<td><?php echo $myData['id_trans']; ?></td>
<td><?php echo $myData['nama']; ?></td>
<td><?php echo $myData['tgl_trans']; ?></td>
<td>Rp.<?php echo $myData['total_bayar']; ?></td>
<td><?php echo $myData['status_trans']; ?></td>

```

```

</tr>
<?php } ?>

<tr>
<td colspan="3"><strong>Jumlah Data :<?php echo $jumData; ?></strong></td>
<td colspan="4" align="right"><strong>Halaman ke :
<?php
    for ($h = 1; $h <= $maksData; $h++) {
        $list[$h] = $barisData * $h - $barisData;
        echo " <a href='?open=Laporan-Transaksi-
Periode&hal=$list[$h]&tglAwal=$tglAwal&tglAkhir=$tglAkhir'>$h</a> ";
    }
?>
</strong></td>
</tr>
</table>
</body>
</html>

```