

## ABSTRAK

Ratih Dewi Prabawanti, 2010. **Efektivitas Media Permainan Panahan untuk Meningkatkan Pengetahuan Reproduksi Remaja (KRR) di Pondok Pesantren Putra Muhammadiyah Kabupaten Jepara Tahun 2010**, Skripsi, Jurusan Ilmu Kesehatan Masyarakat, Fakultas Ilmu Keolahragaan, Universitas Negeri Semarang, Pembimbing I. Drs. Bambang Budi Raharjo, M.Si., II. dr. Intan Zainafree.

**Kata Kunci : Efektivitas, Media Permainan Panahan, Pengetahuan, dan Kesehatan Reproduksi Remaja**

Permasalahan Kesehatan Remaja terjadi karena kurangnya pengetahuan remaja mengenai kesehatan reproduksi. Hasil studi pendahuluan di Pondok Pesantren Putra Muhammadiyah Jepara, menyebutkan dari 24 santri, 13 santri (54,2%) berpengetahuan kurang, 11 santri (45,8%) berpengetahuan cukup, dan tidak ada santri yang berpengetahuan baik. Oleh karena itu diperlukan suatu upaya berupa penyuluhan dengan menggunakan Media Permainan Panahan untuk meningkatkan pengetahuan santri tentang Kesehatan Reproduksi Remaja (KRR). Permasalahan pada penelitian adalah apakah media permainan panahan efektif untuk meningkatkan pengetahuan Kesehatan Reproduksi Remaja (KRR) di Pondok Pesantren Putra Muhammadiyah Kabupaten Jepara Tahun 2010.

Jenis penelitian ini adalah eksperimen semu atau *Quasi Eksperimental* dengan rancangan penelitian *Non Randomized Pretest-Posttest with Control Group*. Populasi dalam penelitian ini adalah seluruh santri Pondok Pesantren Putra Muhammadiyah sejumlah 24 santri dan sampel menggunakan keseluruhan dari populasi yaitu 24 santri. Pengumpulan data dengan cara metode tes yaitu *pretest* dan *posttest*.

Hasil penelitian menunjukkan, bahwa terdapat perbedaan pengetahuan KRR yang signifikan antara *posttest* kelompok eksperimen dan kontrol,  $p (0,039) < 0,05$ . Artinya, bahwa Media Permainan Panahan efektif dalam meningkatkan pengetahuan KRR pada remaja Pondok Pesantren Putra Muhammadiyah Kabupaten Jepara tahun 2010.

Berdasarkan hasil penelitian, maka saran yang diajukan bagi pihak Pondok Pesantren agar hasil penelitian ini bisa dijadikan bahan pertimbangan untuk membuat kebijakan, materi pendidikan Kesehatan Reproduksi Remaja dimasukkan dalam materi pembelajaran. Media permainan panahan digunakan sebagai media penyampaian materi pendidikan KRR.

## ABSTRACT

Ratih Dewi Prabawanti, 2010. **Effectiveness Archery Game Media to Increasing about Adolescent Reproduction Healthiness (ARH) of Pondok Pesantren Putra Muhammadiyah in Jepara Regency Year 2010**. Final Project. Public Health Departement. Faculty of Sport Science. Semarang State University. First Advisor, Drs. Bambang Budi Raharjo, M. Si., Second Advisor, dr. Intan Zainafree.

**Keywords : Effectiveness, Archery Game Media, Knowledge, and Adolescent Reproduction Healthiness (ARH)**

Adolescent Reproduction Healthiness problem was happened because the lack of adolescent knowledge about reproduction healthiness. A previous study in Pondok Pesantren Putra Muhammadiyah in Jepara Regency resulted that out of 24 strict aderent, 13 strict aderent (54,2%) are less-knowledgeable, 11 strict aderent (45,8%) are quite-knowledgeable, and there are nothing strict aderent was well-knowledgeable. Therefore, an elucidation effort using Archery Game Media is needed in order to increasing knowledge about Adolescent Reproduction Healthiness (ARH). Statement of the problem in this study is which Archery Game Media is effective to increasing about Adolescent Reproduction Healthiness (ARH) of Pondok Pesantren Putra Muhammadiyah in Jepara Regency year 2010.

This study is a Quasi Eksperimental using Non Randomized Pretest-Posttest with Control Group research design. The population in this study are all 24 strict aderent in Pondok Pesantren Putra Muhammadiyah and the samples taken are all population 24 strict aderent. The data collecting using pretest and posttest.

The result of this research showed that there are significant differences knowledge about ARH between posttest in eksperiment and control groups,  $p (0,039) < 0,05$ . That is meaning Archery Game Media is effective to increase knowledge about ARH in adolescent of Pondok Pesantren Putra Muhammadiyah in Jepara Regency year 2010.

Based of this resaeach of this studythe suggestion given to Pondok Pesantren may use this result as matter of consideration in making policy, the material for Adolescent Reproduction Healthiness can be included in the lesson subject. Archery game media is used as a mean of teaching ARH education.